

# CATÁLOGO 2016

# GROW



CRESCEMOS INSPIRANDO ENCONTROS



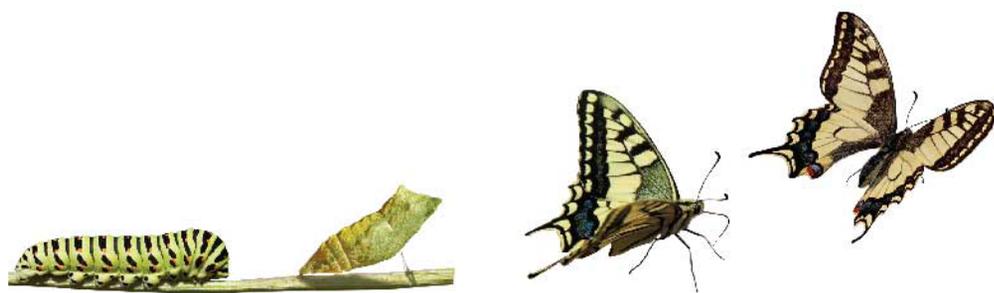
*Mudanças são sempre necessárias para crescer. O crescimento exige novas maneiras de pensar, novas formas de interação num processo constante de transição.*

*A transição da forma: a transformação.*

*Sempre com o olhar apontado para o horizonte, a Grow se reinventa a cada ano, acompanhando os novos conceitos, as novas tecnologias, as novas famílias, os novos tempos.*

*Encontre nas próximas páginas os produtos (clássicos ou lançamentos) que farão parte dos momentos de lazer que tornarão os encontros entre as pessoas mais inspiradores.*

*Crescemos inspirando encontros.*



Ao lado de cada produto, você encontra um conjunto de símbolos com todas as informações referentes a ele.

## LEGENDA



a partir de 10 anos

**Idade a que se destina o produto**



4 ou mais

**Número de participantes**



02223

**Código do produto**



27,1 x 37,6 x 5,5

**Dimensões em centímetros da embalagem**



1046

**Peso em gramas do produto por unidade**



40,2 x 34,8 x 29,6

**Dimensões em centímetros da caixa de expedição**



3309

**Peso em gramas total da caixa de expedição com os produtos**



3

**Quantidade de produtos por caixa de expedição**



30,5 x 45,3

**Dimensões em centímetros da imagem do puzzle**



Atura do boneco **12 cm**

**Altura de bonecos**



7891219022237

**Número do código de barras**

# os jogos

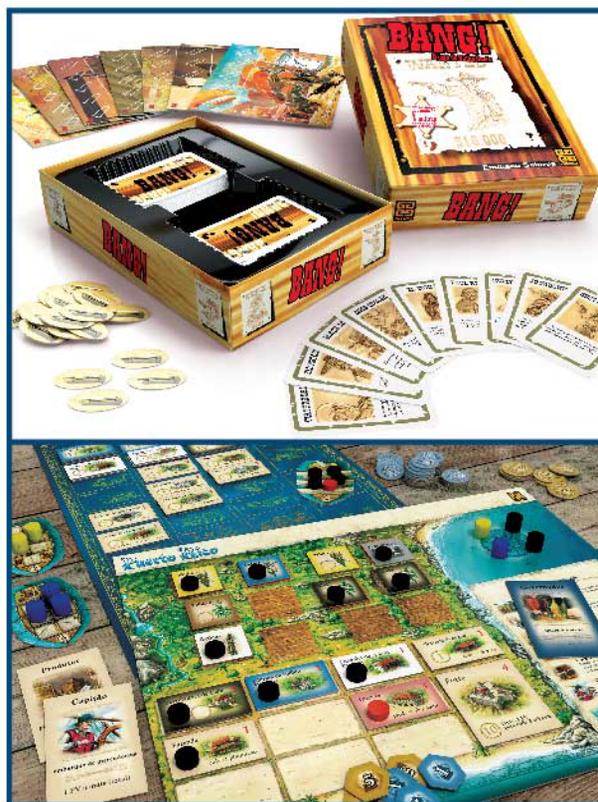
b&a apoiado | didático | supertrunfo | jogos infantis | jogos modernos | jogos de família | jogos adultos

## jogos modernos

*Os jogos modernos chegaram para ficar. A cada dia, mais e mais pessoas se encantam com esses jogos. Vindos da Europa, transformaram-se em mania mundial. Temas diversos, abordagens únicas, estratégias inusitadas e lindas ilustrações fazem parte desse universo que se expande a cada rodada!*

### **Bang! e Puerto Rico**

*Velho Oeste ou época das colonizações? Fique com os dois.*



## jogos clássicos

*Clássicos são clássicos. Apesar de redundante, essa afirmação permanece verdadeira ao longo dos anos. E para não errar num presente, jogos reconhecidamente aceitos por público e crítica sempre caem bem!*

*War, Imagem & Ação, Scotland Yard, Rummikub entre outros, sempre terão espaço nas prateleiras e nas mesas dos jogadores mais exigentes.*



## Hora Certa



Três atividades diferentes que vão ajudar a criança a compreender melhor as horas e os minutos. Durante as brincadeiras a criança é estimulada a detalhar sua rotina diária e aprender os horários de cada atividade.

de 4 a 7 anos		Cód. 03183		21,2 x 22,2 x 4,0		299		6	
1 a 6		EAN 7 891219 031830		46,3 x 13,3 x 22,7		1950			

## Meu Primeiro Puzzle



Uma atividade em que a criança monta os quebra-cabeças aumentando o nível de dificuldade, primeiro com 2 peças, depois 3, 4 e 5. São 4 figuras diferentes com filhotinhos bem coloridos!

**4 quebra-cabeças contorno**

de 3 a 4 anos		Cód. 03064		21,2 x 22,2 x 4,0		323		6	
1 ou mais		EAN 7 891219 030642		46,3 x 13,3 x 22,7		2160			

## O Que Vai Junto



Mesa e cadeira, chave e fechadura, peixinho e aquário... são coisas que combinam! Encaixando as cartelas, a criança brinca, reconhece e relaciona tudo o que vai junto.

**16 pares de cartelas**

de 3 a 6 anos		Cód. 03065		21,2 x 22,2 x 4,0		245		6	
1 ou mais		EAN 7 891219 030659		46,3 x 13,3 x 22,7		1632			

## Aprendendo as Vogais



São 5 quebra-cabeças diferentes para a criança aprender as vogais. Cada um tem 6 peças para a criança relacionar as figuras às sua letra inicial (maiúsculas e minúsculas).



**5 quebra-cabeças**

de 3 a 5 anos	
1 ou mais	Cód. 02439
21,2 x 22,2 x 4,0	348 6
7 891219 024399	46,3 x 13,3 x 22,7 2274

## Dominó Já Sei Ler

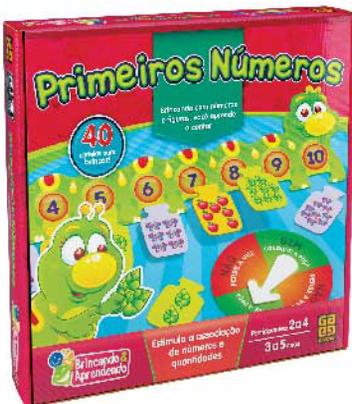


Ao ver determinada figura, é necessário que a criança procure a cartela correspondente, por meio da leitura, da memorização e da associação. Elas aparecem escritas em letras de fôrma (bastão) e em letra de mão (cursiva).

**28 cartelas ilustradas**

de 5 a 7 anos	
2 a 4	Cód. 01697
21,2 x 22,2 x 4,0	261 6
7 891219 016974	46,3 x 13,3 x 22,7 1758

## Primeiros Números



Um jogo que traz um suporte em que a criança encaixa as cartelas das figuras de acordo com a quantidade indicada. Uma atividade que estimula a associação dos números com as quantidades.

**+ de 40 peças**

de 3 a 5 anos	
2 a 4	Cód. 02582
21,2 x 22,2 x 4,0	288 6
7 891219 025822	46,3 x 13,3 x 22,7 1902

## Primeiras Palavras



Peça para a criança escolher um desenho. Por exemplo, GATO. Depois de juntar as 4 cartelas que têm o desenho do gato e colocá-las uma atrás da outra, ela formará a palavra GATO. As crianças vão se divertir descobrindo como se escrevem as primeiras palavras.

**28 palavras para montar**

de 4 a 6 anos	
1 ou mais	Cód. 01705
21,2 x 22,2 x 4,0	356 6
7 891219 017056	46,3 x 13,3 x 22,7 2340

## Dominó Já Sei Contar

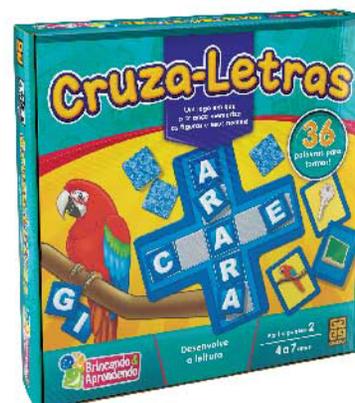


Um jogo dinâmico que ajuda no desenvolvimento do raciocínio da criança e estimula sua habilidade de relacionar quantidades de objetos à sua representação numérica.

**28 cartelas ilustradas**

de 4 a 7 anos	
2 a 4	Cód. 01694
21,2 x 22,2 x 4,0	245 6
7 891219 016943	46,3 x 13,3 x 22,7 1644

## Cruza-Letras



Cada jogador forma uma palavra utilizando a letra localizada no meio da cruzada. São 36 figuras para a criança exercitar a memória e formar palavras com 5 letras.

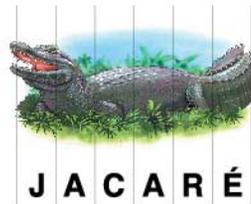
**36 palavras**

de 4 a 7 anos	
2	Cód. 01688
21,2 x 22,2 x 4,0	275 6
7 891219 016882	46,3 x 13,3 x 22,7 1842

## Soletrando

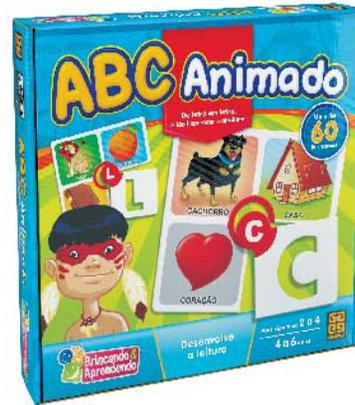


De faixa em faixa, montando a figura, a criança também monta a palavra!



de 4 a 8 anos **12 palavras para montar**  
 1 a 4 Cód. 01690 21,2 x 22,2 x 4,0 272 6  
 EAN 7 891219 016905 46,3 x 13,3 x 22,7 1830

## ABC Animado



Uma atividade que mostra, de maneira simples, como associar palavras e às suas iniciais. Existe sempre uma letra equivalente à inicial dos nomes das 3 figuras que aparecem na cartela.

de 4 a 6 anos **+ de 60 ilustrações**  
 2 a 4 Cód. 01704 21,2 x 22,2 x 4,0 290 6  
 EAN 7 891219 017049 46,3 x 13,3 x 22,7 1914

## Memória Si-la-bas



Um jogo de memória em que a criança constrói as palavras sílaba por sílaba. Dessa forma, ela vai assimilando as estruturas básicas das palavras mais simples. **MEMÓRIA Si-la-bas** permite à criança o contato com a formação das sílabas em cada palavra.

de 6 a 8 anos **20 palavras para montar**  
 2 a 5 Cód. 01698 21,2 x 22,2 x 4,0 267 6  
 EAN 7 891219 016981 46,3 x 13,3 x 22,7 1782

## Bingo Letras



**Bingo Letras** traz toda a diversão de um jogo de bingo somada a uma mecânica que auxilia a criança a aprender quais são as letras que formam as palavras.

de 5 a 8 anos **8 cartelas de bingo**  
 2 a 4 Cód. 02320 21,2 x 22,2 x 4,0 431 6  
 EAN 7 891219 023200 46,3 x 13,3 x 22,7 2790



## Pega-Pega Tabuada



Decorar a tabuada ficou mais fácil e divertido com esse jogo que sorteia dois números para a criança multiplicar e pegar a cartela com a resposta, rapidamente!

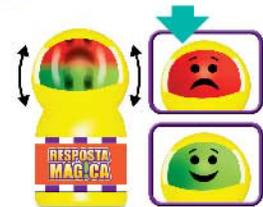


	a partir de 7 anos
	2 a 6
	Cód. 01467
	27,0 x 37,7 x 3,5
	300
	6
	39,4 x 23,5 x 29,1
	2130
	7 891219 014673

## Resposta Mágica



Sempre que acertar a figura, o bonequinho mostra uma carinha feliz, se errar é a carinha triste que aparece!



	a partir de 4 anos
	1 ou mais
	Cód. 02026
	30,0 x 31,0 x 5,2
	401
	6
	63,7 x 16,8 x 32,1
	2736
	7 891219 020261

**Não utiliza pilhas.**

**Não é preciso saber ler para jogar!**

A criança escolhe dentre as 30 cartelas um assunto: cores, formas, animais, quantidades, figuras geométricas e muito mais.

## Acerte o Acento



**400 palavras**

	a partir de 8 anos
	2 a 4
	Cód. 02442
	25,6 x 35,2 x 4,4
	550
	6
	36,8 x 29,1 x 27,4
	3612
	7 891219 024429

Acerte o Acento traz 400 palavras e frases para dizer quais palavras são acentuadas e também quando marcar a crase corretamente.



## Palavra Secreta



**66 cartas**

	a partir de 7 anos
	2 a 4
	Cód. 01800
	27,0 x 37,7 x 3,5
	332
	6
	39,4 x 23,5 x 29,1
	2274
	7 891219 018008

Uma carta é virada com as figuras de um JACARÉ e de uma PANELA. De JACARÉ a criança subtrai CARÉ, e de PANELA, ela subtrai PA. O resultado é JA + NELA = JANELA. Após decifrar o código, é preciso ser rápido e bater no alvo para ganhar pontos.



## Na Ponta da Língua



Um jogo com mais de 750 perguntas sobre gramática, verbos e ortografia. Os jogadores apostam nas respostas que acham corretas e quem acerta ganha a ficha de quem erra.

**750 perguntas**



	a partir de 10 anos
	2 a 4
	Cód. 01379
	23,0 x 35,5 x 6,5
	528
	6
	43,7 x 24,3 x 38,1
	3546
	7 891219 013799

## Explorando o Brasil



**São 2 mapas:**

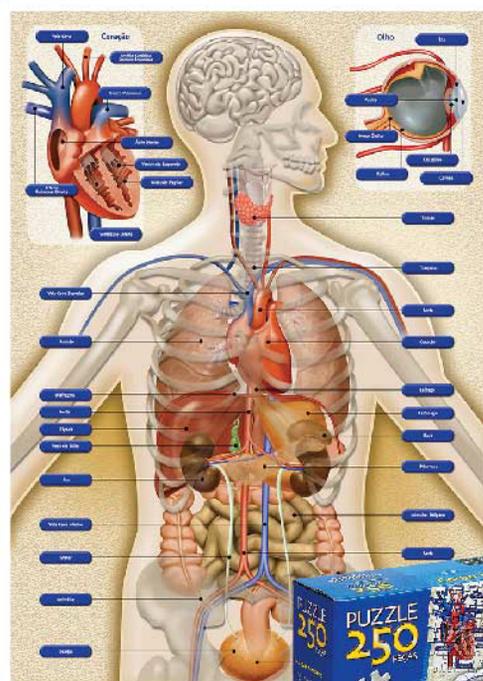
um com os nomes dos estados e outro, para aumentar o desafio, sem a marcação dos nomes.

O jogador vai localizar cada estado e sua capital, além dos principais picos, rios, vegetações e climas distribuídos pelo nosso país.



	a partir de 8 anos
	2 a 4
	Cód. 01658
	27,0 x 37,7 x 3,5
	366
	6
	39,4 x 23,5 x 29,1
	2490
	7 891219 016585

## Puzzle 250 peças - Corpo Humano



	a partir de 7 anos
	35,0 x 49,5
	Cód. 02443
	24,2 x 22,3 x 22,1
	990
	20,0 x 22,2 x 7,0
	262
	3
	7 891219 024436

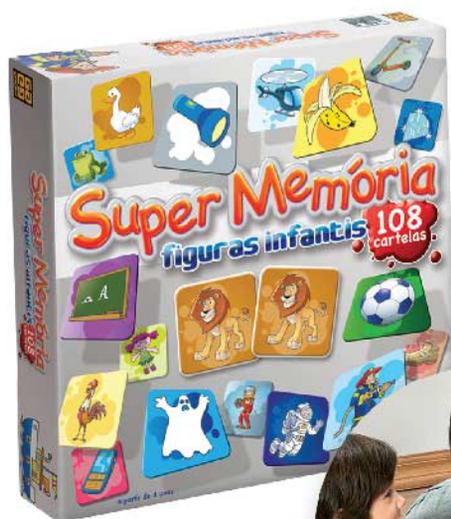
## Puzzle 250 peças - Mapa do Brasil



	a partir de 7 anos
	35,0 x 49,5
	Cód. 01706
	23,8 x 22,3 x 21,7
	1094
	20,0 x 22,2 x 7,0
	365
	3
	7 891219 017063

# jogos infantis

## Super Memória Figuras Infantis



### 108 cartelas

	a partir de 4 anos
	2 a 6
	Cod. 02646
	28,0 x 41,5 x 4,0
	336
	6
	43,3 x 26,3 x 29,7
	2172
	7 891219 026461

O Super Memória Figuras Infantis traz 54 pares de cartelas com lindas ilustrações para brincar e treinar a memória.

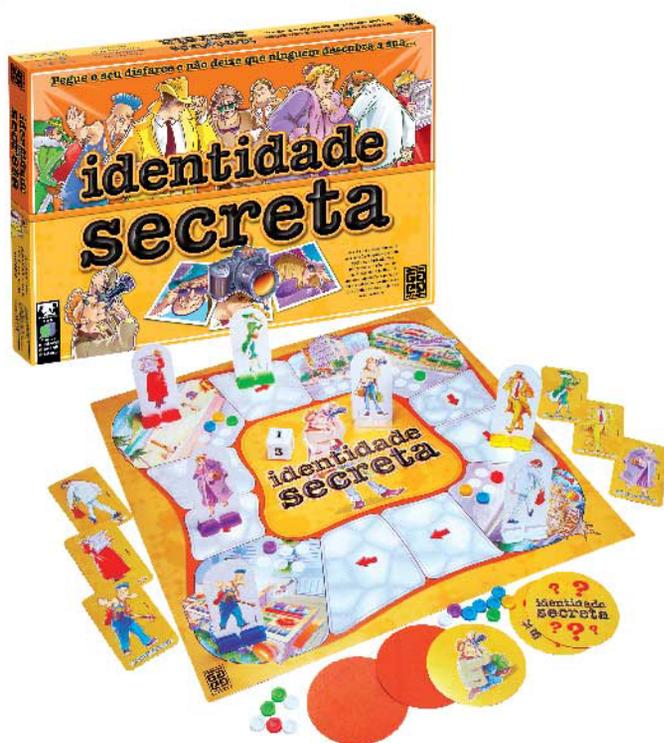
## Pizzaria Maluca



	a partir de 6 anos
	2 a 6
	Cod. 01283
	37,0 x 37,0 x 4,2
	478
	6
	38,4 x 26,8 x 38,8
	3246
	7 891219 012839

Cada jogador tem que preparar uma pizza diferente. Em cada pedaço estão indicados quais os ingredientes necessários para completá-la. Durante a preparação podem ocorrer alguns contratempos como ganhar ou perder ingredientes. Quem completar sua pizza primeiro vence o jogo.

## Identidade Secreta



	a partir de 7 anos
	3 a 6
	Cod. 01511
	27,0 x 37,7 x 3,5
	387
	6
	39,4 x 23,5 x 29,1
	2598
	7 891219 015113

Neste jogo em que todos os participantes estão disfarçados e caminhar pela cidade sem ser reconhecido é o seu objetivo. Andar com todos os personagens é uma forma de blefar e confundir seus adversários.

## Lince

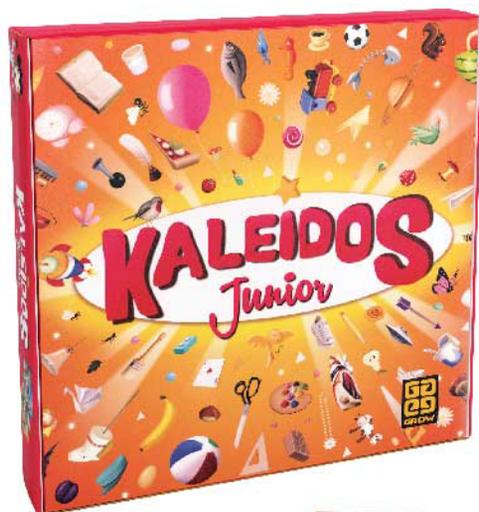


	a partir de 5 anos
	2 a 6
	Cod. 00432
	23,0 x 33,5 x 4,0
	354
	6
	35,3 x 26,8 x 24,7
	2376
	7 891219 004322

Os jogadores recebem as cartelas com figuras iguais às que estão no tabuleiro. Depois do sinal, devem tentar localizá-las rapidamente, com suas fichas coloridas. Quem colocar primeiro as fichas será o vencedor!

# jogos infantis

## Kaleidos Jr.



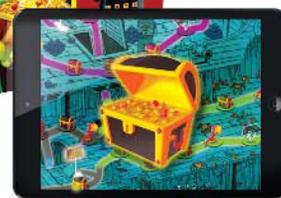
Quantos objetos diferentes que você acha que estão escondidos nas imagens? Em uma das 16 cartelas, você tem que descobrir o maior número de palavras que comecem pela mesma letra ou pertencem à categoria indicando na roleta.

**16 cartelas superilustradas**

a partir de 4 anos  
 2 a 12 Cód. 03192  
 30,0 x 31,0 x 5,2 750 6  
 64,6 x 16,6 x 32,3 4800  
 EAN 7 891219 031922



## Capitão Jack Pott



Compatível com smartphones e tablets com sistemas operacionais IOS e Android. Download grátis do aplicativo.

Não acompanha tablet

a partir de 7 anos  
 2 a 4 Cód. 03045  
 23,0 x 27,0 x 7,0 695 6  
 43,8 x 29,3 x 25,0 4488  
 EAN 7 891219 030451

**Com realidade aumentada!**

Encontre o baú com o tesouro escondido no navio pirata que afundou. Um papagaio e um espírito pirata darão algumas dicas e você será o primeiro a encontrar o tesouro!

## Batalha Naval



Um jogo de estratégia simples e envolvente, do qual participam dois jogadores, cada um no papel de almirante comandando sua esquadra em alto-mar.

a partir de 8 anos  
 2 Cód. 01853  
 27,1 x 37,6 x 5,5 640 6  
 40,2 x 34,8 x 29,6 4260  
 EAN 7 891219 018534



**Maleta plástica**

## Super Lince



Compatível com smartphones e tablets com sistemas operacionais IOS e Android. Download grátis do aplicativo.

a partir de 5 anos  
 2 a 6 Cód. 02343  
 25,6 x 35,2 x 4,4 564 6  
 37,2 x 29,1 x 27,0 3660  
 EAN 7 891219 023439

Os jogadores recebem as cartelas com figuras que estão no tabuleiro. Depois do sinal, devem tentar localizá-las rapidamente. Quem colocar primeiro as fichas será o vencedor. O tabuleiro permite várias dificuldades.

# jogos infantis



## Perfil Júnior 1



	de 7 a 12 anos		
	2 a 6	Cód. 01131	
	30,0 x 31,0 x 5,2	739	6
	64,6 x 16,6 x 32,3	4800	
	7 891219 011313		

### 216 cartelas

Com até 20 dicas, você terá que descobrir quem é a pessoa, o personagem, a coisa ou o lugar escondido em cada cartela. Escolha o número da dica, preste atenção nas descrições e descubra de quem é o perfil.



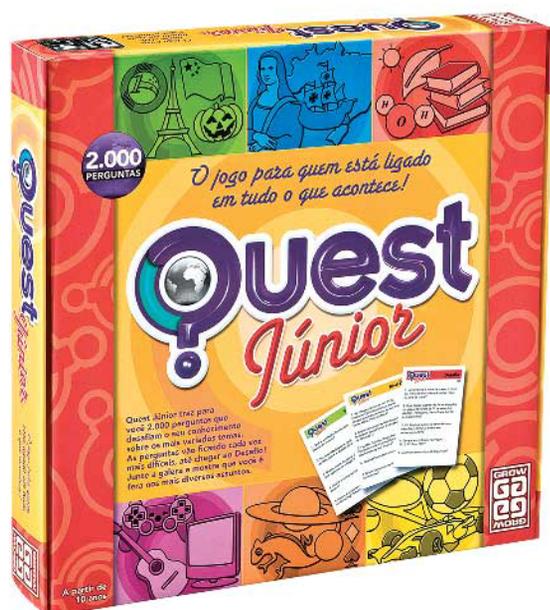
## Perfil Júnior 2



	de 7 a 12 anos		
	2 a 6	Cód. 01979	
	30,0 x 31,0 x 5,2	739	6
	64,6 x 16,6 x 32,3	4800	
	7 891219 019791		

### 216 cartelas

Mais cartas com dicas sobre pessoas, personagens, animais, coisas ou lugares para você deduzir de quem é o perfil em questão. Quanto menos dicas você utilizar, mais pontos irá ganhar!



## Quest Júnior



### 2000 perguntas

	a partir de 10 anos		
	1 a 4	Cód. 02307	
	30,0 x 31,0 x 5,2	741	6
	63,7 x 16,8 x 32,1	4758	
	7 891219 023071		

Cada jogador deve responder corretamente a 10 perguntas para ser o vencedor. São 2000 perguntas divididas em três níveis de dificuldade: fácil, médio e difícil! Mas atenção, pois quem errar mais de 4 vezes estará fora do jogo.

# jogos infantis



	a partir de 10 anos
	1 a 4
	30,0 x 31,0 x 5,2
	741 g
	7 891219 029752

## 2000 perguntas

Cada jogador deve responder corretamente a 10 perguntas para ser o vencedor. São 2000 perguntas divididas em três níveis de dificuldade: fácil, médio e difícil.



## Imagem & Ação Júnior



480 palavras

	de 5 a 10 anos
	4 ou mais
	30,0 x 31,0 x 5,2
	495 g
	7 891219 017100

Desenvolvido para crianças de 5 a 10 anos, estimula a criatividade na associação de desenhos e palavras. As crianças de 5 a 7 anos jogam com um baralho, que possui palavras mais simples. Já as maiores, jogam com o outro, um pouco mais difícil, aumentando ainda mais a emoção!



## Imagem & Ação Júnior - Louça Mágica

Uma seleção de palavras fáceis e um modo limpo e ecologicamente correto de desenhar. Além da diversão, preserva o meio ambiente.

Com exclusiva Louça Mágica. A criança desenha e para apagar, basta bater a lousa na palma da mão.

## 800 palavras

	de 5 a 10 anos
	4 ou mais
	27,1 x 37,6 x 5,5
	672 g
	7 891219 025907



# jogos de família

## Can Can



	a partir de 7 anos		
	2 a 10	Cod.	02566
	14,2 x 9,5 x 2,0		157
	26,0 x 16,0 x 10,5		2340
	7 891219 025662		

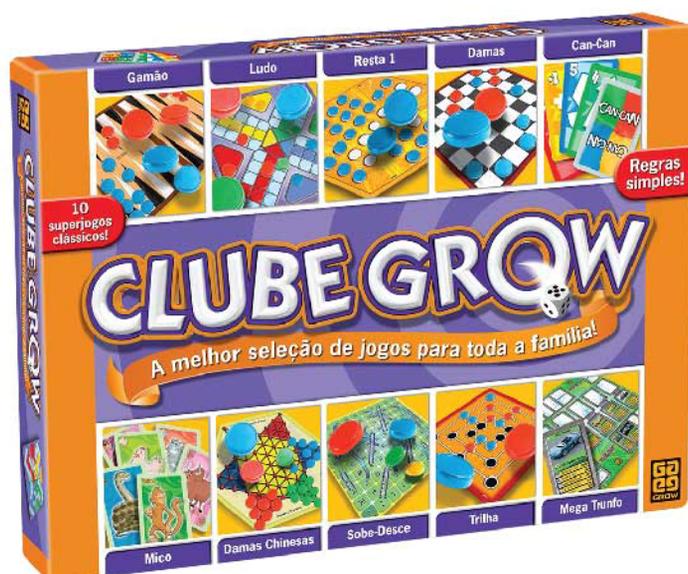
Seu objetivo é se livrar das cartas que estão em sua mão. Para descartar, é preciso que sua carta tenha o mesmo número ou a mesma cor da carta anterior. Existem ainda as cartas especiais, que você pode utilizar para atrapalhar os outros jogadores e deixá-los de mão cheia!



## Contra Tempo

Um jogo em que você não pode perder tempo! São 600 perguntas onde você deve citar três respostas em poucos segundos. O tempo não para e quem conseguir mais cartas será o vencedor.

	a partir de 8 anos		
	2 ou mais	Cod.	02891
	23,0 x 27,0 x 7,0		584
	43,0 x 29,0 x 25,0		3822
	7891219028915		



## Clube Grow



	a partir de 4 anos		
	1 ou mais	Cod.	02399
	37,6 x 27,1 x 5,5		596
	40,2 x 34,8 x 29,6		4014
	7 891219 023996		

### 10 jogos clássicos!

Mico / Sobe-Desce / Ludo / Trilha  
 Rest 1 / Damas Chinesas / Damas  
 Can-Can / Mega Trunfo / Gamão



# super trunfo



## Dinossauros

Cód. 01402 EAN 7 891219 014024



## Dinossauros 2

Cód. 03113 EAN 7 891219 031137



## Tubarões

Cód. 01491 EAN 7 891219 014918



## Cães de Raça

Cód. 01404 EAN 7 891219 014048



## Cães de Raça 2

Cód. 02643 EAN 7 891219 026430



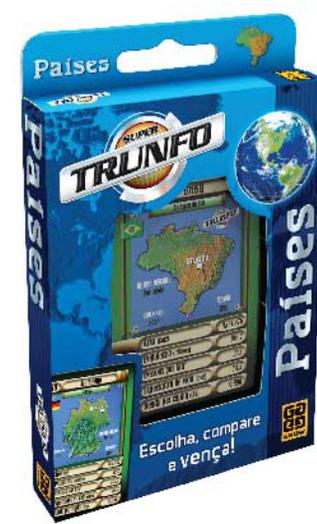
## Animais Selvagens

Cód. 01816 EAN 7 891219 018169



## Predadores

Cód. 01629 EAN 7 891219 016295



## Países

Cód. 01403 EAN 7 891219 014031

## Super Trunfo

	a partir de 7 anos
	2 a 8
	15,2 x 10,0 x 2,0
	84
	12
	27,2 x 17,0 x 12,2
	1440

A coleção Super Trunfos traz temas diferentes, com informações e curiosidades sobre animais domésticos, animais selvagens, dinossauros, países e personagens.

# super trunfo



## Disney-Pixar

Cód. 02373 EAN 7 891219 023736



## Carros

Cód. 02622 EAN 7 891219 026225



## Princesas

Cód. 02708 EAN 7 891219 027086



## Gumball

Cód. 03273 EAN 7 891219 032738



## Apenas Um Show

Cód. 03271 EAN 7 891219 032714



## Disney Girls

Cód. 02471 EAN 7 891219 024719



## Hora de Aventura

Cód. 03112 EAN 7 891219 031120



## Ben 10 Omniverse

Cód. 03099 EAN 7 891219 030994

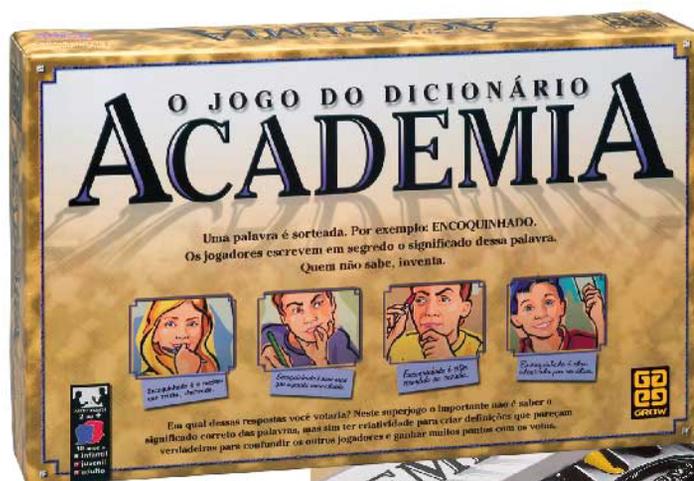


## Rio 2016

Cód. 02976 EAN 7891219029769

# jogos adultos

## Academia



**Academia** é um jogo que desenvolve a criatividade. Um exercício para os jogadores demonstrarem sua habilidade de blefar para convencer seus adversários de que sua resposta é a correta! O importante não é saber o significado correto das palavras, mas sim ter criatividade para confundir os outros jogadores e ganhar muitos pontos.

	a partir de 10 anos
	2 ou mais
	Cód. 01493
	23,0 x 35,5 x 6,5
	909
	43,7 x 24,3 x 38,1
	5820
	7 891219 014932



**+ de 1900 palavras**

## Perfil 5



Cartelas com Pessoas, Lugares, Coisas e Anos, para você testar toda a sua capacidade de dedução. Quanto menos dicas você utilizar, mais pontos irá ganhar!

**390 cartelas**

	a partir de 12 anos
	2 a 6
	Cód. 02960
	23,0 x 36,0 x 6,8
	1048
	43,3 x 24,3 x 37,7
	6726
	7 891219 029608



# jogos adultos



## Rummikub

**Um dos jogos mais vendidos em todo o mundo!**

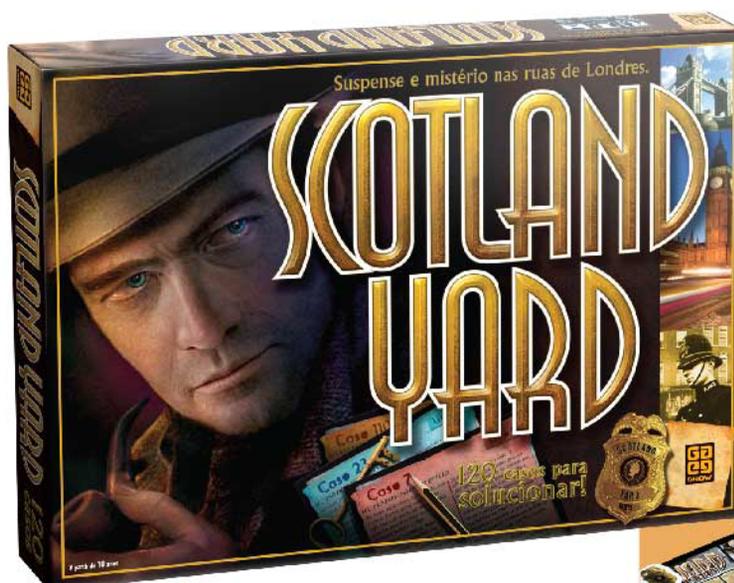
**Rummikub** é um jogo para toda a família e requer estratégia e atenção. Cada participante recebe 14 pedras e precisa ser o primeiro a baixar todas elas sobre a mesa, e todos compartilham as séries ou as seqüências numéricas formadas.

a partir de 7 anos	
2 a 4	Cód. 02090
30,0 x 41,5 x 5,5	1182  3
43,5 x 18,4 x 32,6	3792
EAN 7 891219 020902	

## Peças plásticas

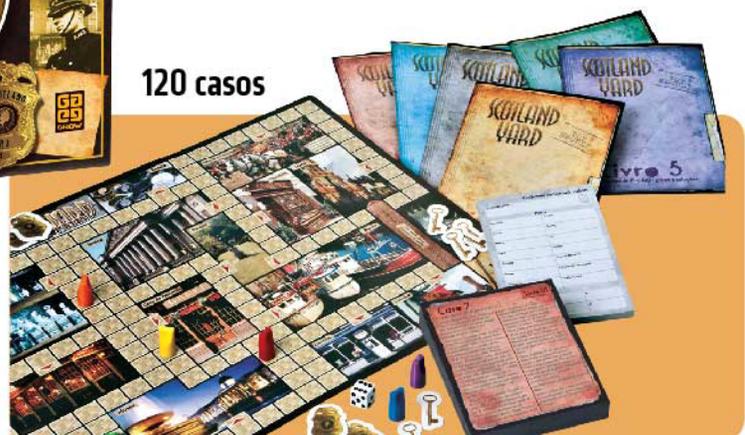


## Scotland Yard



**Scotland Yard** é um jogo de dedução e raciocínio que simula os processos de investigação. São 120 casos para você desvendar. Assuma o papel de Sherlock Holmes e viva as emoções de um verdadeiro detetive!

120 casos



a partir de 10 anos	
2 a 6	Cód. 01730
27,1 x 37,6 x 5,5	1009  6
40,2 x 34,8 x 29,6	6492
EAN 7 891219 017308	

# jogos adultos



## Quest Edição Família

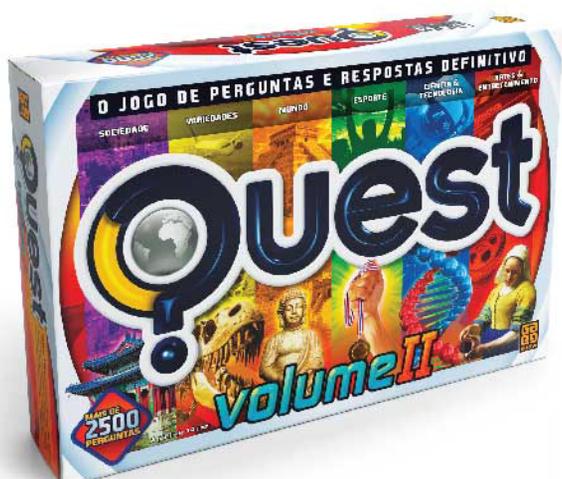


Baralho para criança  
Baralho para adulto

	a partir de 10 anos
	2 a 6
	Cód. 02140
	28,0 x 41,5 x 7,8
	1130 g
	6
	7 891219 021404

### + de 2500 perguntas

Na edição família são 2.640 perguntas de conhecimentos gerais, divididas em 2 baralhos diferentes: um para crianças e outro para adultos. Assim, ambos podem testar seus conhecimentos, competindo de igual para igual.



## Quest Volume II



	a partir de 14 anos
	2 a 6
	Cód. 03011
	28,0 x 41,5 x 7,8
	1079 g
	6
	7 891219030116

### + de 2500 perguntas

São 2.640 perguntas, divididas em 6 temas diferentes: sociedade, artes e entretenimento, variedades, ciência e tecnologia, mundo e esportes. Antes de responder a cada pergunta, você deve apostar a quantidade de pontos que deseja andar no tabuleiro se acertar. Tem certeza de que sabe a resposta? Então aposte alto!

## Quest APP - Edição Família



### + de 2100 perguntas

São 2.190 perguntas, divididas em 6 temas diferentes: sociedade, artes e entretenimento, variedades, ciência e tecnologia, mundo e esportes. Antes de responder a cada pergunta, você deve apostar a quantidade de pontos que deseja andar no tabuleiro se acertar. Tem certeza de que sabe a resposta? Então aposte alto!

Compatível com smartphones e tablets com sistemas operacionais iOS e Android. Download grátis do aplicativo.

	a partir de 10 anos
	2 a 6
	Cód. 03190
	28,0 x 41,5 x 7,8
	1079 g
	6
	7 891219031908



NOVO

# jogos adultos



2400 palavras



## Imagem & Ação

Neste jogo você não precisa ser desenhista, o que vale é a imaginação!

Cada jogador será o desenhista e, na sua vez, tentará passar à sua equipe uma palavra ou expressão. É proibido falar, escrever letras e números, fazer gestos ou mímicas. Os únicos instrumentos que o jogador terá à disposição são um lápis e um papel, para desenhar, esboçar e rabiscar o que quiser. Os colegas de equipe têm o tempo da ampulheta para adivinhar!

	a partir de 10 anos
	4 ou mais
	Cód. 01708
	23,0 x 35,5 x 6,5
	667
	43,7 x 24,3 x 38,1
	4368
	EAN 7 891219 017087



2400 palavras



## Imagem & Ação 2

Se você já curtiu todos os desafios de **Imagem & Ação 1**, prepare-se! **Imagem & Ação 2** traz mais 2400 palavras e expressões para você usar toda a sua criatividade. Neste jogo você não precisa ser desenhista, o que vale é a imaginação!

	a partir de 10 anos
	4 ou mais
	Cód. 01709
	23,0 x 35,5 x 6,5
	667
	43,7 x 24,3 x 38,1
	4368
	EAN 7 891219 017094



4000 palavras e expressões



## Imagem & Ação No Limite

Dessa vez os jogadores poderão passar até 3 palavras para a sua equipe! Mas atenção: o tempo continua o mesmo! As palavras são sorteadas, você escolhe em que ordem vai desenhar para a sua equipe, coloca as cartas em um timer especial. O timer vai marcar o tempo que você tem para passar cada palavra para sua equipe: o tempo passa, as cartas caem!

	a partir de 10 anos
	4 ou mais
	Cód. 02222
	28,0 x 41,5 x 8,0
	923
	51,7 x 42,8 x 30,1
	6636
	EAN 7 891219 022227

Timer que derruba as cartas

# jogos adultos

## Imagem & Ação - Edição Especial



### 3000 palavras selecionadas

	a partir de 10 anos
	4 ou mais
	Cód. 02959
	28,0 x 41,5 x 7,8
	1348
	3
	51,3 x 42,8 x 29,7
	4044
	7 891219 029592

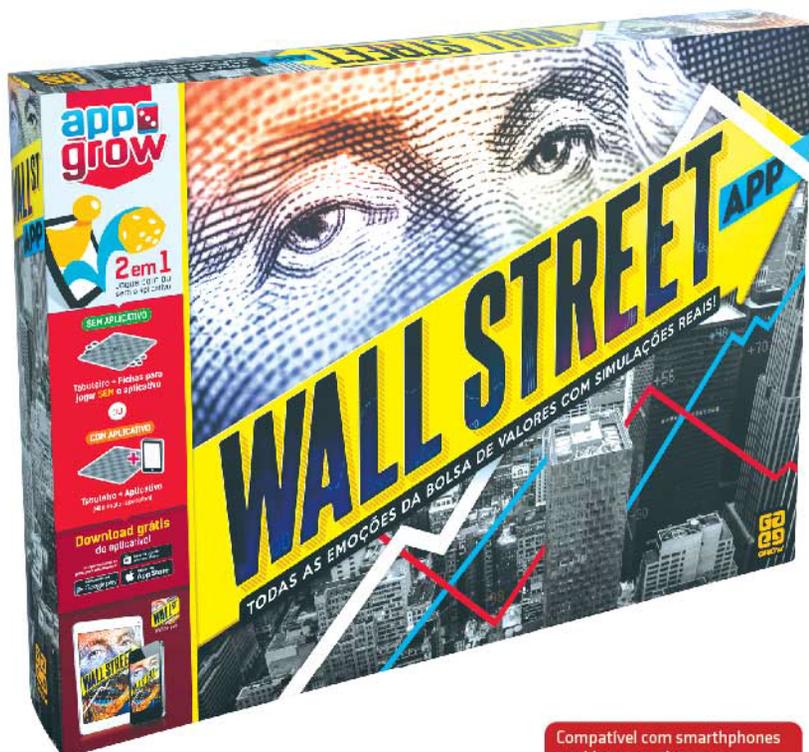
São 3000 palavras ou expressões, divididas em 6 categorias. Cada jogador será o desenhista e, na sua vez, tentará passar à sua equipe uma palavra ou expressão. É proibido falar, escrever letras e números, fazer gestos ou mímicas. Os únicos instrumentos que o jogador terá à disposição são o quadro-branco e a caneta especial, para desenhar, esboçar e rabiscar o que quiser. Os colegas de equipe têm o tempo do timer para adivinhar!

NOVO

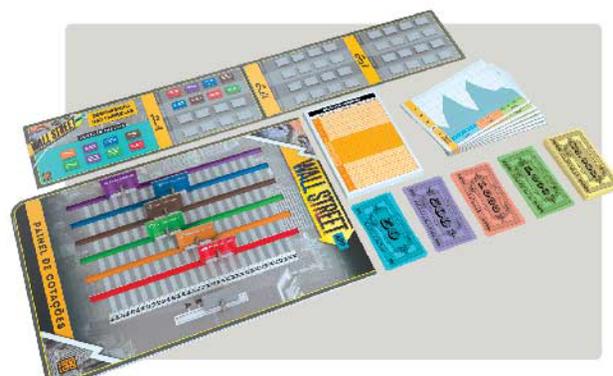
## Wall Street APP - com aplicativo

Wall Street é um jogo de negócios, onde cada participante tem que comprar e vender ações da Bolsa de Valores, tentando aumentar o valor das ações da sua empresa, ou diminuindo a dos adversários. **Você pode jogar com ou sem aplicativo.**

	a partir de 14 anos
	2 a 4
	Cód. 03191
	30,0 x 41,5 x 5,5
	1600
	3
	43,5 x 18,4 x 32,6
	5000
	7 891219 031915

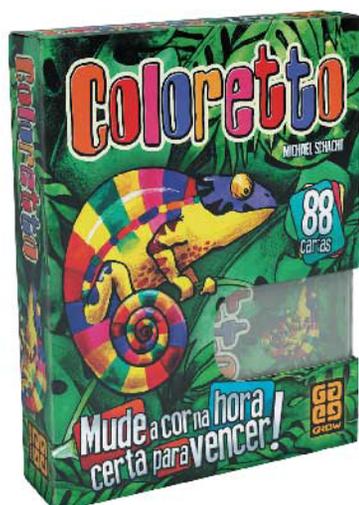


Compatível com smartphones e tablets com sistemas operacionais IOS e Android. **Download grátis do aplicativo.**



# jogos adultos

## Coloretto



Durante a partida, os jogadores devem tentar adquirir cartas da mesma cor escolhida. Cores diferentes dessa contarão como pontos negativos. Quantas mais cartas de uma cor um jogador tiver, mais pontos consegue.

	a partir de 8 anos
	2 a 5
	Cód. 03103
	14,5 x 10,0 x 2,7
	34,5 x 16,2 x 22,3
	210
	5088
	7 891219 031038

## Hell



Hell é um cardgame em que cada jogador começa com 10 cartas. Mas, rodada por rodada, a cada descarte elas diminuem, até que os jogadores tenham UMA só carta na mão. Acha que ninguém pode atrapalhar seus planos? Use essas armas para se vingar!

	a partir de 10 anos
	3 a 8
	Cód. 03111
	14,2 x 9,5 x 2,0
	26,0 x 16,0 x 10,5
	157
	2340
	7 891219 031113

## Bang! Pocket



**O jogo de Velho Oeste mais vendido no mundo!**

Nesta partida, o Xerife deverá matar o fora da lei Kit Carlson e seus comparsas. E a rodada promete ser emocionante pois o Xerife acaba de descartar uma dinamite!

	a partir de 10 anos
	4 a 7
	Cód. 03178
	14,2 x 9,5 x 2,0
	27,4 x 15,8 x 11,7
	0,169
	2,112
	7 891219 031786

## War Cards



**Jogue War em qualquer lugar!**

Um objetivo secreto para cumprir e territórios para conquistar, tudo através de batalhas com dados (que agora estão em cartas) Para ajudá-lo, você terá ainda cartas especiais, além de toda a sua estratégia!

	a partir de 10 anos
	3 a 4
	Cód. 02600
	14,5 x 10,0 x 2,7
	34,5 x 16,2 x 22,3
	212
	5088
	7 891219 026003

## Bang!

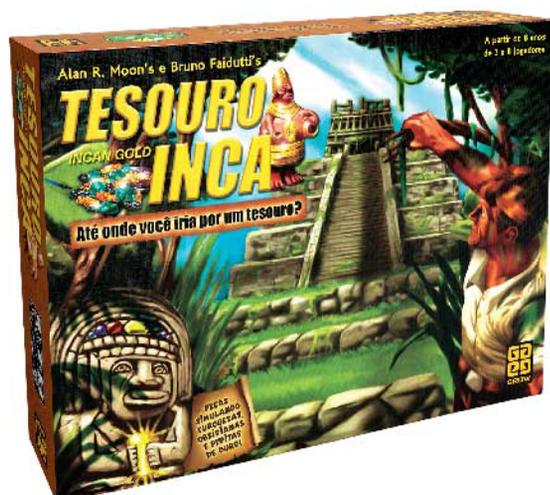
Versão luxo do Bang! cad game com berço plástico, tabuleiros e fichas para as balas.

	a partir de 10 anos
	4 a 7
	Cód. 03125
	19,6 x 13,5 x 4,2
	30,3 x 28,3 x 22,2
	0,373
	4,764
	7 891219 031250



# jogos adultos

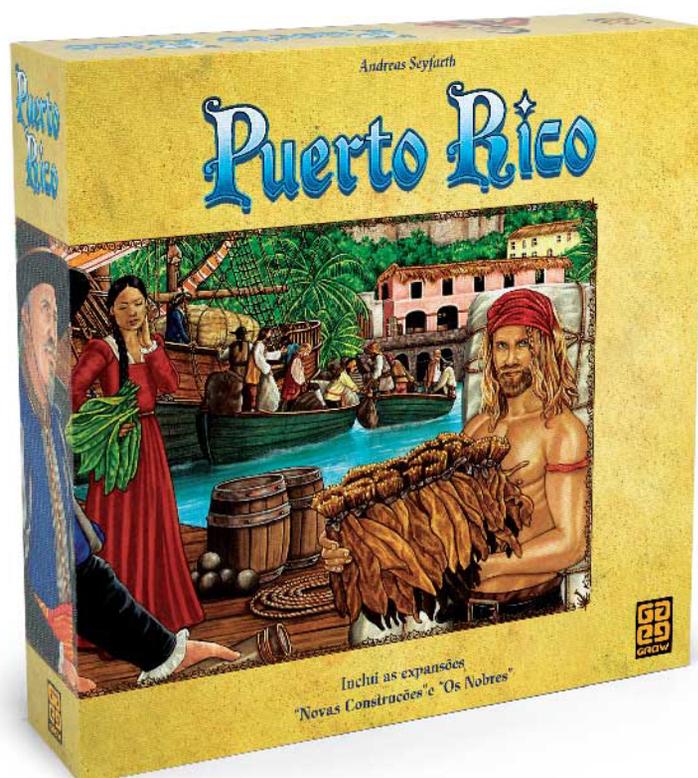
## Tesouro Inca



	a partir de 8 anos
	3 a 8
	18,8 x 13,1 x 4,5
	0,309
	6
	7891219031243

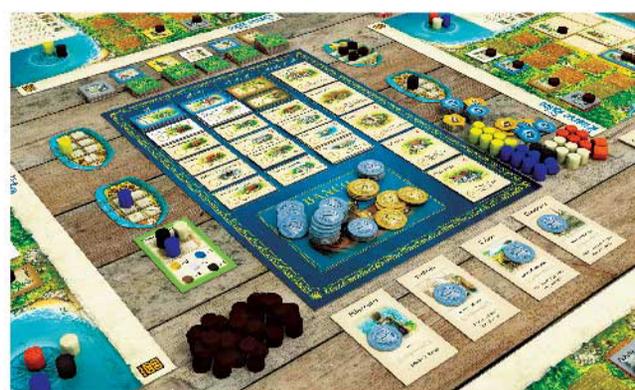
**Tesouro Inca** é um jogo em que os participantes assumem o papel de exploradores de templos incas. Se as riquezas são muitas, os perigos também são: aranhas, fogo, serpentes, múmias e desmoronamentos! Um jogo de risco versus recompensa.

## Puerto Rico



Inclui duas expansões: "Novas Construções" e "Os Nobres". Inclui regras para 2 jogadores.

	a partir de 12 anos
	2 a 5
	29,3 x 29,3 x 7,2
	1,430
	3
	7891219031328



# jogos adultos

## Istanbul

NOVO

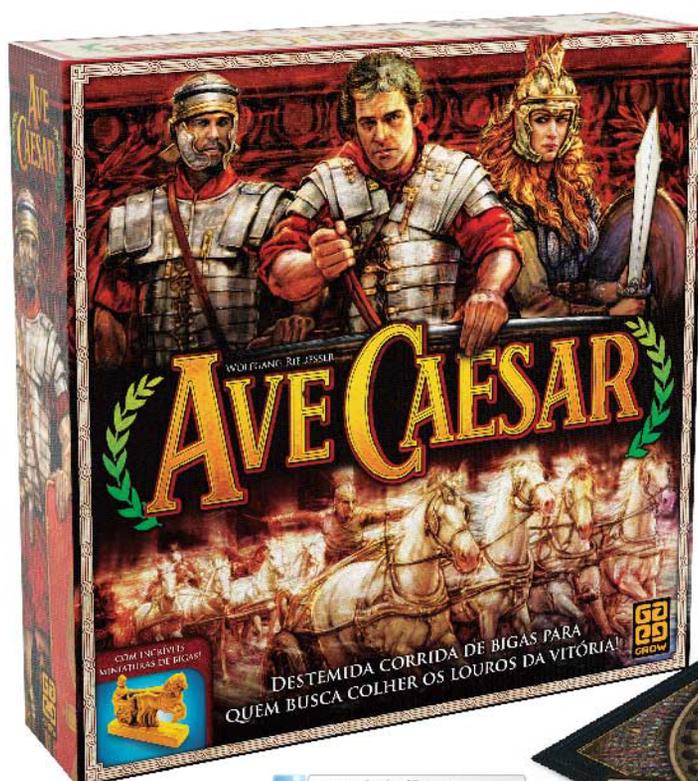


Neste jogo, você será um renomado comerciante que levará seus assistentes para os mais diversos negociantes. Em cada barraca seus assistentes poderão realizar ações específicas, mas cada movimento deve ser muito bem planejado para que você consiga os melhores negócios e alcance suas metas antes dos oponentes.



a partir de 10 anos		
2 a 5	Cód. 03194	
29,3 x 29,3 x 7,2	1450	3
30,8 x 23,3 x 30,9	4600	
EAN 7891219031946		

## Ave Ceasar



Um jogo que fará você participar de uma destemida corrida de bigas em busca de colher os louros da fama.

Quem será o primeiro a cruzar a linha de chegada após três emocionantes voltas no Circo Máximo de Roma? Se você não pilotar impiedosamente, nunca terá os louros da vitória. Force seus adversários a fazer os caminhos mais longos, ou bloqueie a passagem para que eles percam pontos, e ascenda ao estrelato no Império Romano!



Lindas miniaturas de bigas!

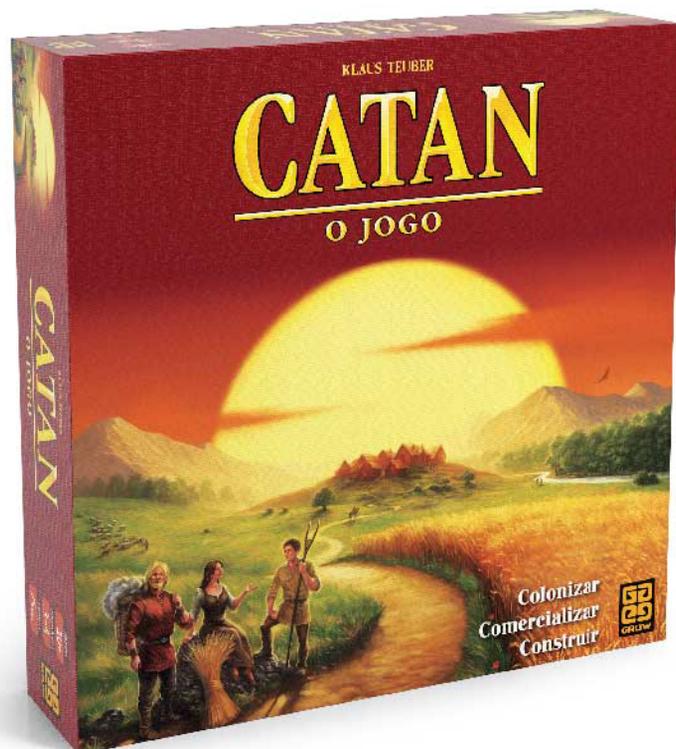
Acompanha 4 regras opcionais para deixar o jogo muito mais estratégico e competitivo!

a partir de 12 anos		
2 a 6	Cód. 03118	
29,3 x 29,3 x 7,2	1,226	3
30,8 x 23,3 x 30,9	3,945	
EAN 7891219031182		



# jogos adultos

## Catan



Catan é o nome da ilha que os jogadores tem que colonizar. A todo o momento surgem novas ruas. Matérias-primas são negociadas, e pequenas aldeias tornam-se cidades. Em alguns momentos há madeira em abundância; em outros, minério. A constante troca de mercadorias cria oportunidades para todos. Mas não demora muito e os espaços diminuem – e tem início uma emocionante disputa por terras, matérias-primas e poder. Porém uma coisa fica bem clara: só pode haver um soberano em Catan!

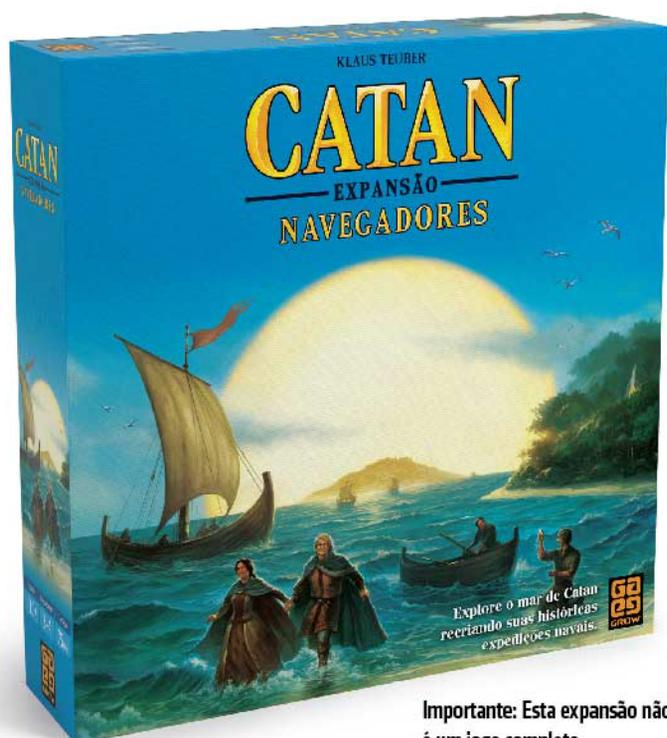


a partir de 10 anos		
3 a 4	Cód. 02584	
29,3 x 29,3 x 7,2	1,044	3
30,8 x 23,3 x 30,9	3,333	
7891219025846		

## Catan Expansão 5 a 6 jogadores

a partir de 10 anos		
5 e 6	Cód. 03104	
19,6 x 13,5 x 4,2	0,430	6
27,6 x 15,3 x 21,8	2,688	
7891219031045		

Com a Expansão, a área da ilha de Catan é ampliada e até 6 jogadores podem colonizá-la. É compatível com as versões de Colonizadores de Catan lançadas pela GZG e também com a versão da Kosmos, que contém figuras plásticas. A Expansão não é um jogo independente! É necessário o jogo básico de Colonizadores de Catan para que se possa utilizá-la.



**Importante: Esta expansão não é um jogo completo. É necessário ter Catan – O Jogo.**

## Catan Expansão - Navegadores

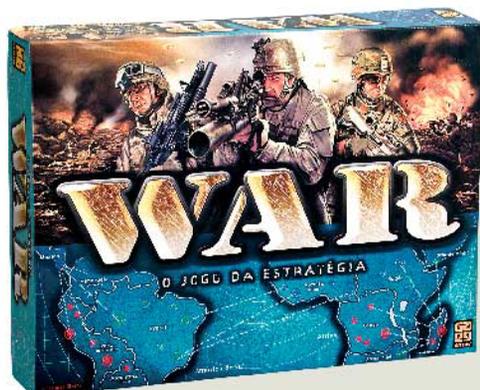
Se você já colonizou Catan - O Jogo, uma criação de Klaus Teuber, agora é chegado o momento de enviar navegadores para explorar as ilhas vizinhas. Levante as velas! Com esta expansão, CATAN se torna ainda mais abrangente. Poucas regras abrem infinitas possibilidades, através de 8 cenários emocionantes ou de um mundo criado por você. Você pode explorar o mar em Catan recriando suas históricas expedições navais. O mapa mostra os oito lugares que você pode visitar durante o curso dessas expedições. A campanha consiste de oito cenários.



a partir de 10 anos		
3 a 4	Cód. 03195	
29,3 x 29,3 x 7,2	0,814	3
30,8 x 23,3 x 30,9	2,637	
7891219031953		

# jogos adultos

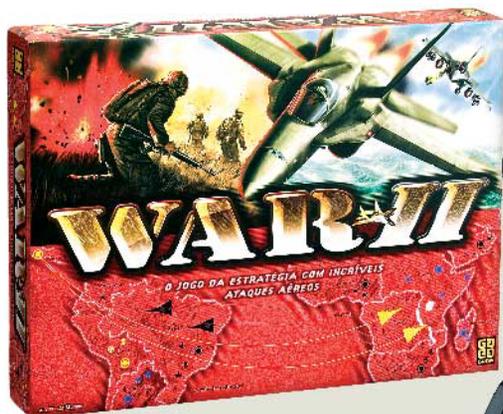
## War



	a partir de 10 anos
	3 a 6
	Cód. 02000
	27,1 x 37,6 x 5,5
	1046 g
	3
	40,2 x 34,8 x 29,6
	3309
	7 891219 020001

O melhor jogo de estratégia de todos os tempos! Com War, uma batalha nunca é igual a outra, e cada jogador precisa usar toda sua inteligência e astúcia para derrotar seus adversários e conquistar territórios e continentes.

## War 2

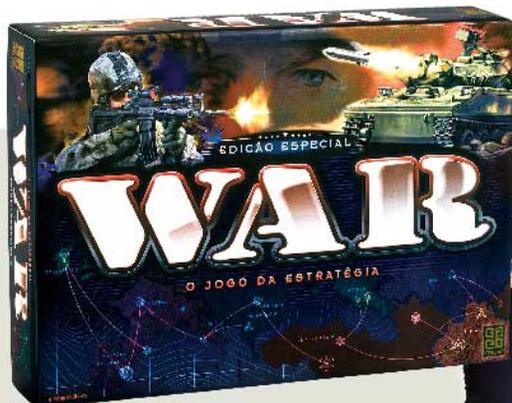


	a partir de 12 anos
	3 a 6
	Cód. 01780
	30,0 x 41,5 x 5,5
	1219 g
	3
	43,5 x 18,4 x 32,6
	3909 g
	7 891219 017803

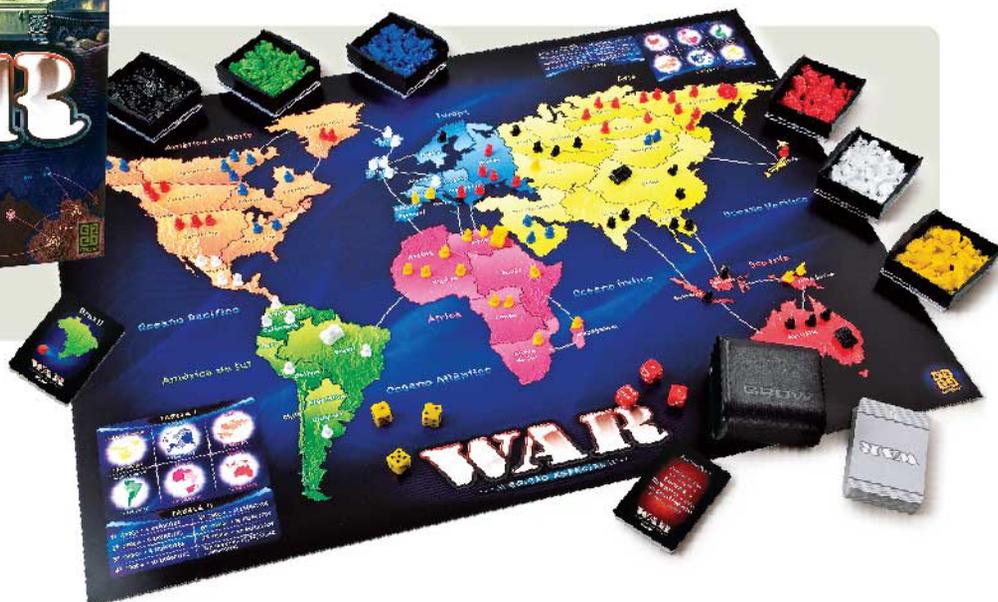
No War II, as batalhas não serão apenas por terra. Os aviões bombardeiros dão uma nova dimensão às batalhas, pois, quando aliados aos ataques terrestres, são capazes de derrotar o mais forte dos adversários. Vença os exércitos inimigos em lances eletrizantes, que vão contar com todo seu raciocínio! Experimente a incrível sensação de comandar a força aérea e o exército de um país conquistando grandes vitórias como um verdadeiro general!

# jogos adultos

## War - Edição Especial



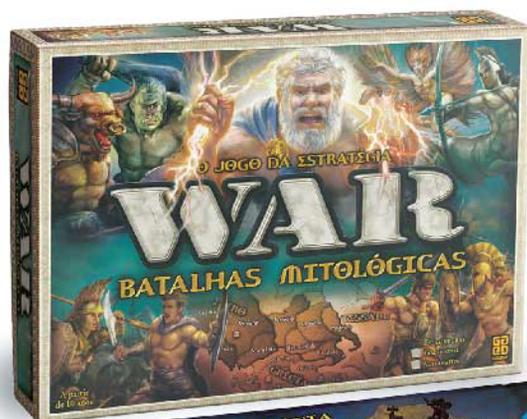
O melhor jogo de estratégia de todos os tempos, em versão de luxo! Jogue com miniaturas de soldados e tanques representando os exércitos, copo para lançamento de dados, tabuleiro maior e embalagem diferenciada.



	a partir de 10 anos
	3 a 6
	Cód. 01253
	30,5 x 44,0 x 7,6
	1677
	3
	46,0 x 24,8 x 33,0
	5439
	7 891219 012532



**Incríveis miniaturas!**



## War Batalhas Mitológicas

Em War Batalhas Mitológicas, cada jogador contará com a ajuda de um exército e figuras mitológicas para conquistar territórios. Minotauros, harpias, centauros e ciclopes se enfrentam tendo como palco a Grécia antiga. Até os poderes dos deuses serão usados para mudar o destino dessa guerra!

	a partir de 10 anos
	3 ou 4
	Cód. 02735
	30,5 x 44,0 x 7,6
	1648
	3
	46,0 x 24,8 x 33,0
	5250
	7 891219 027352

**Figuras mitológicas e exércitos em miniaturas!**



### Regra alternativa

Invoque os deuses: Hades, Ares, Zeus, Atena e Poseidon, para recuperar exércitos e aumentar seu poder!

# os puzzles

infantis 500 1000 1500 2000 3000 4000 5000 6000 romerobritto

## infantis



*Os puzzles infantis são excelentes companheiros para as crianças. Ajudam no reconhecimento das formas e das cores, treinam suas habilidades motoras e abordam o reconhecimento do “todo” pela “parte”. Além disso, as lindas ilustrações, por si só, já contam histórias estimulando a criatividade.*

## adultos



*As imagens para a linha de puzzles adultos da Grow foi determinada a partir de pesquisas em redes sociais diretamente com os consumidores.*

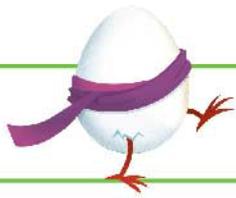
*Uma atitude inovadora e corajosa que rendeu engajamento e retorno certo.*

## arte

Os puzzles com as obras de Romero Britto já decoram muitas paredes pelo Brasil!

*Romerobritto*





# puzzles infantis

## Puzzle Progressivo 16 • 25 • 49 peças

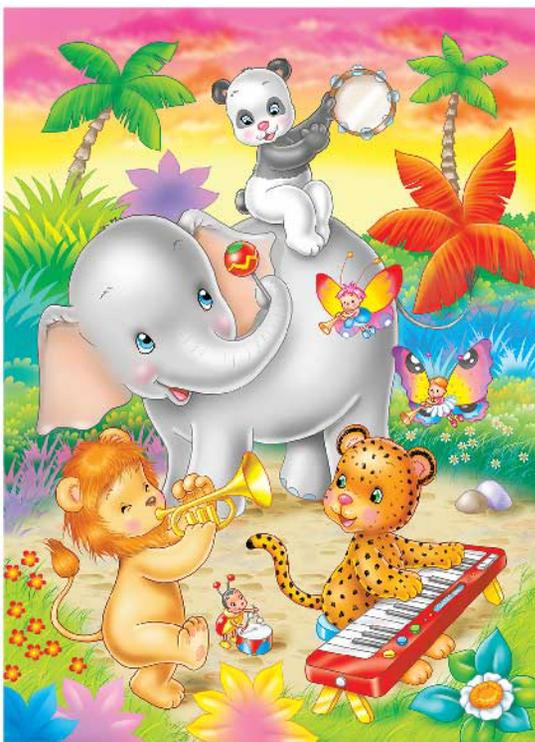
a partir de 3 anos

16,5 x 23,4 24,8 x 18,5 x 4,0 247 26,3 x 26,1 x 20,2 1644 6



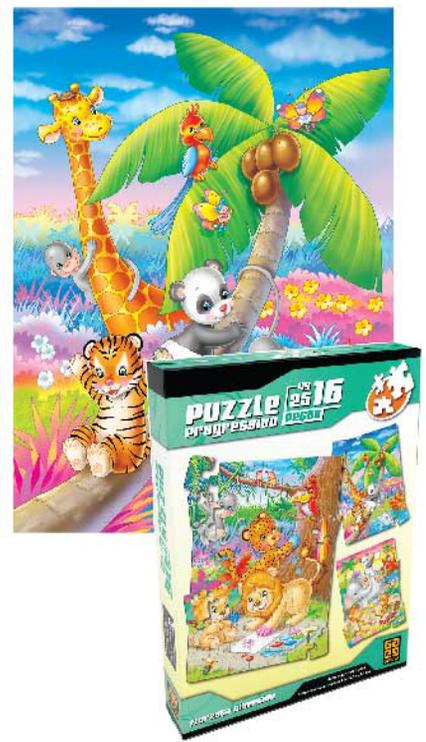
### Férias dos Bichos

Cód. 03205 EAN 7 891219 032059



### Floresta Divertida

Cód. 02883 EAN 7 891219 028830



# puzzles infantis



## Puzzle 30 peças

a partir de 3 anos

18,0 x 26,0 24,8 x 18,5 x 4,0 145 26,3 x 26,1 x 20,2 1050 6

### Tesouro dos Piratas

Cód: 03206 EAN 7 891219 032066



## Puzzle 60 peças

a partir de 4 anos

22,4 x 30,8 24,8 x 18,5 x 4,0 181 26,3 x 26,1 x 20,2 1212 6

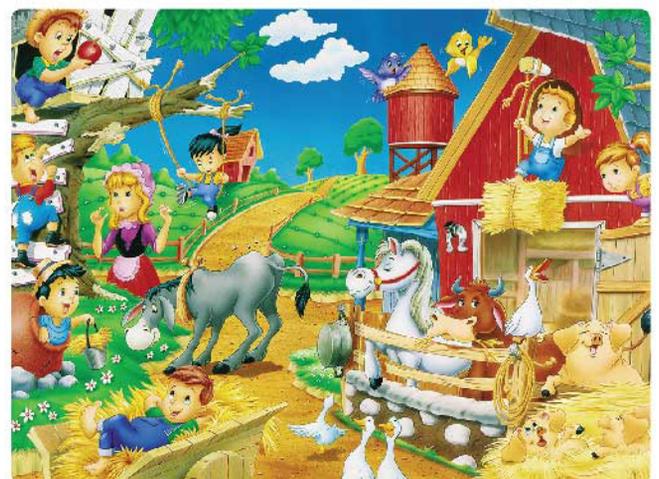
### Monstrinhos

Cód: 03207 EAN 7 891219 032073



## Arca de Noé

Cód: 02884 EAN 7 891219 028847



### Fazendinha

Cód: 02571 EAN 7 891219 025716



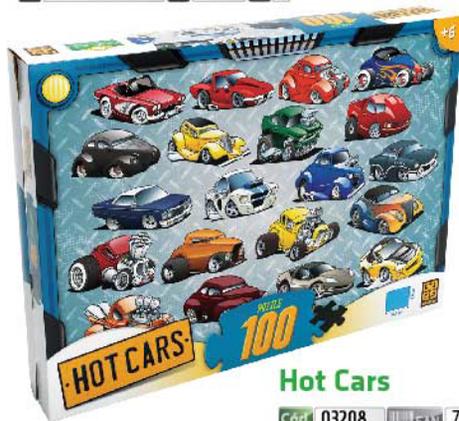
# puzzles infantis

## Puzzle 100 peças

a partir de 6 anos

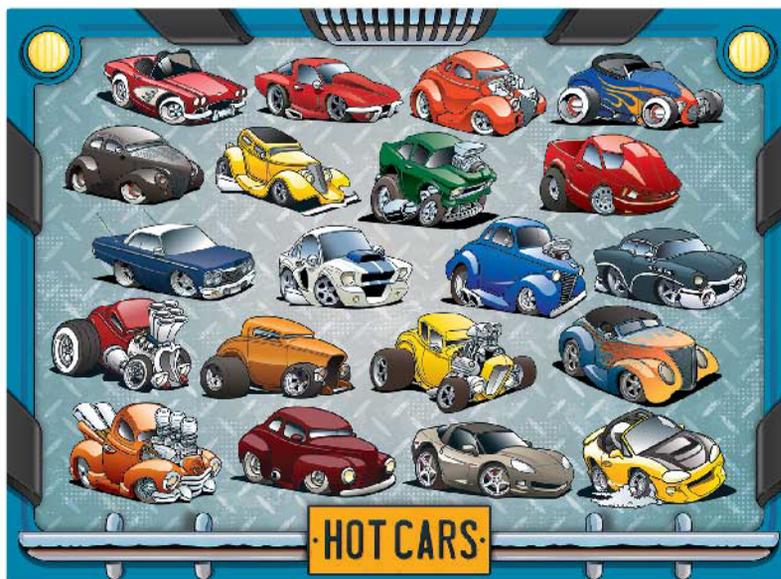
26,4 x 36,1 24,8 x 18,5 x 4,0 208

26,3 x 26,1 x 20,2 1434 6



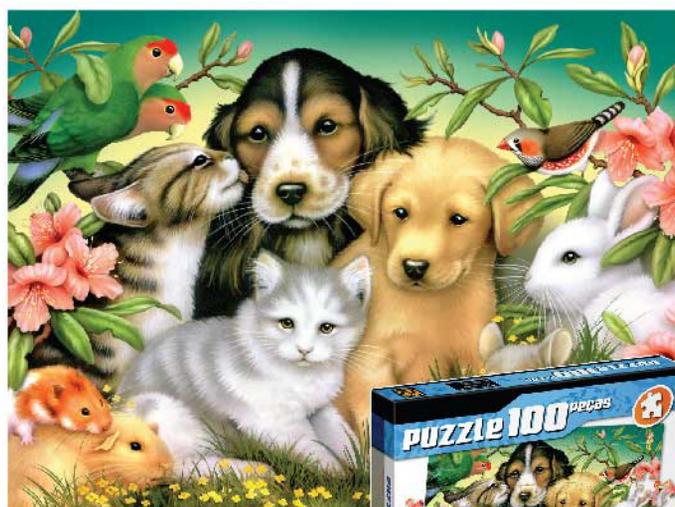
Hot Cars

Cód. 03208 EAN 7 891219 032080



Dinossauros

Cód. 02660 EAN 7 891219 026607



Grandes Amigos

Cód. 02628 EAN 7 891219 026287



Hora da Leitura

Cód. 03107 EAN 7 891219 031076



# puzzles infantis



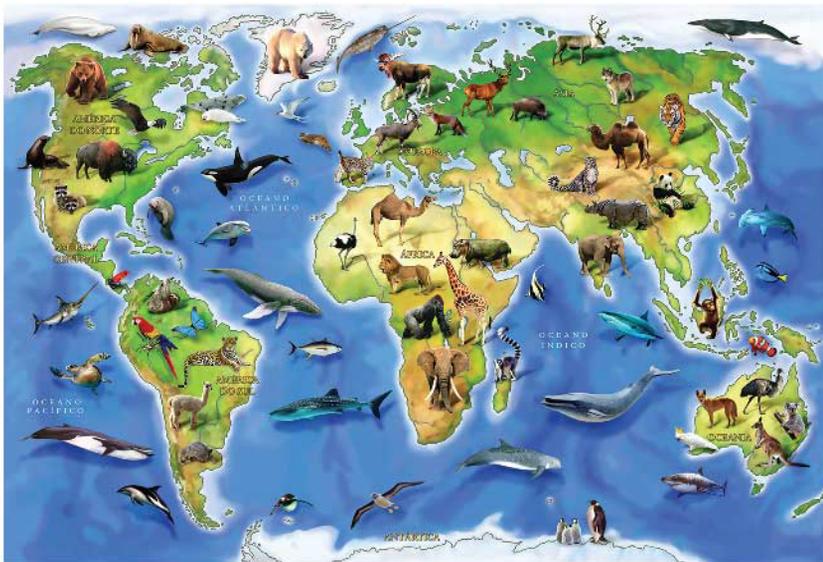
## Puzzle 150 peças

a partir de 6 anos  
 30,5 x 45,3 24,8 x 18,5 x 4,0 257  
 26,3 x 26,1 x 20,2 1740 6



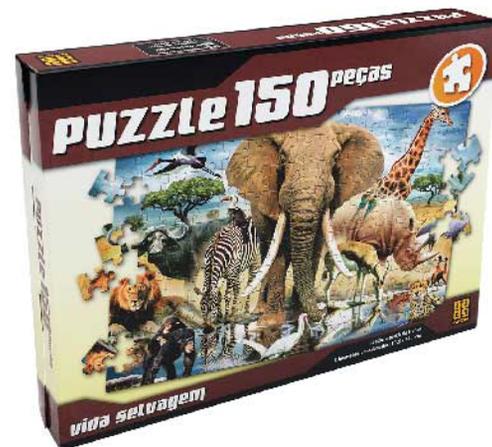
### Cupcakes

Cód. 03209 EAN 7 891219 032097



### Animais do Mundo

Cód. 03108 EAN 7 891219 031083



### Vida Selvagem

Cód. 02887 EAN 7 891219 028878

# puzzles 500 peças



**Bichos na Varanda**

a partir de 10 anos  
 36,5 x 49,5 Cód. 02490 24,0 x 20,0 x 6,0 378 3  
 26,0 x 20,3 x 218 1272 EAN 7 891219 024900



**Palácio de Belas Artes**

a partir de 10 anos  
 36,5 x 49,5 Cód. 03197 24,0 x 20,0 x 6,0 378 3  
 26,0 x 20,3 x 218 1272 EAN 7 891219 031977



**Adoráveis Cãezinhos**

a partir de 10 anos  
 36,5 x 49,5 Cód. 02604 24,0 x 20,0 x 6,0 378 3  
 26,0 x 20,3 x 218 1272 EAN 7 891219 026041



**Aventuras Caninas**

a partir de 10 anos  
 36,5 x 49,5 Cód. 03258 24,0 x 20,0 x 6,0 378 3  
 26,0 x 20,3 x 218 1272 EAN 7 891219 032585



**Adoráveis Gatinhos**

a partir de 10 anos  
 36,5 x 49,5 Cód. 02880 24,0 x 20,0 x 6,0 378 3  
 26,0 x 20,3 x 218 1272 EAN 7 891219 028809



**Noite de Luz**

a partir de 10 anos  
 36,5 x 49,5 Cód. 02894 24,0 x 20,0 x 6,0 378 3  
 26,0 x 20,3 x 218 1272 EAN 7 891219 028946

# puzzles 1.000 peças



**Monalisa**

**a partir de 10 anos**  
 49,9 x 69,8 **Cód.** 03089  
 26,8 x 23,0 x 6,9 **U** 636 **PI** 3  
 29,6 x 22,8 x 25,0 **PI** 2082  
**EAN** 7 891219 030895



**Aves**

**a partir de 10 anos**  
 49,9 x 69,8 **Cód.** 02492  
 26,8 x 23,0 x 6,9 **U** 636 **PI** 3  
 29,6 x 22,8 x 25,0 **PI** 2082  
**EAN** 7 891219 024924



**Festival das Tulipas**

**a partir de 10 anos**  
 49,9 x 69,8 **Cód.** 03250 **U** 26,8 x 23,0 x 6,9 **U** 636 **PI** 3  
 29,6 x 22,8 x 25,0 **PI** 2082 **EAN** 7 891219 032509



**Alhambra**

**a partir de 10 anos**  
 49,9 x 69,8 **Cód.** 03198 **U** 26,8 x 23,0 x 6,9 **U** 636 **PI** 3  
 29,6 x 22,8 x 25,0 **PI** 2082 **EAN** 7 891219 031984



**Santa Ceia**

**a partir de 10 anos**  
 49,9 x 69,8 **Cód.** 01393 **U** 26,8 x 23,0 x 6,9 **U** 636 **PI** 3  
 29,6 x 22,8 x 25,0 **PI** 2082 **EAN** 7 891219 013935



**Casa no Lago**

**a partir de 10 anos**  
 49,9 x 69,8 **Cód.** 02963 **U** 26,8 x 23,0 x 6,9 **U** 636 **PI** 3  
 29,6 x 22,8 x 25,0 **PI** 2082 **EAN** 7 891219 029639

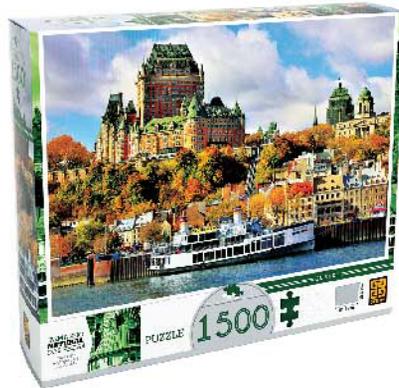
1.500 peças

2.000 peças



**Quebec**

	a partir de 12 anos
	59,6 x 84,1
	Cód. 03236
	29,6 x 22,8 x 25,0
	2082
	26,8 x 23,0 x 6,9
	905
	3
	7 891219 032363



**Borboletas**

	a partir de 12 anos
	70,8 x 97,8
	Cód. 03200
	35,8 x 27,8 x 30,9
	3894
	34,0 x 28,9 x 8,5
	1211
	3
	7 891219 032004



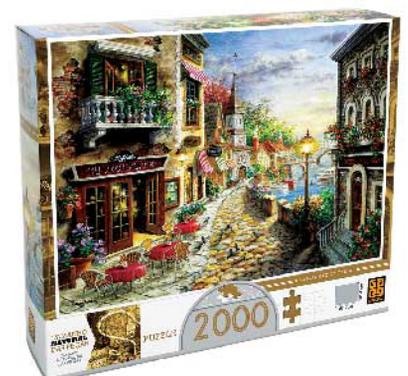
**Bailarinas**

	a partir de 12 anos
	59,6 x 84,1
	Cód. 03199
	29,6 x 22,8 x 25,0
	2082
	26,8 x 23,0 x 6,9
	905
	3
	7 891219 031991



**Villaggio d'Italia**

	a partir de 12 anos
	70,8 x 97,8
	Cód. 03091
	34,5 x 28,9 x 8,5
	3894
	34,0 x 28,9 x 8,5
	1211
	3
	7 891219 030918



3.000 peças

4.000 peças



Rua Florida

	a partir de 14 anos
	77,0 x 121,2
	Cód. 03201
	35,8 x 27,8 x 30,9
	3894
	34,0 x 28,9 x 8,5
	1508 3
	7 891219 032011



Verão em Lourmarin

	a partir de 14 anos
	97,0 x 137,0
	Cód. 03253
	42,8 x 31,8 x 35,8
	7065
	40,0 x 34,0 x 10,0
	2226 3
	7 891219 032530



Castelo Egeskov

	a partir de 14 anos
	77,0 x 121,2
	Cód. 03249
	35,8 x 27,8 x 30,9
	3894
	34,0 x 28,9 x 8,5
	1508 3
	7 891219 032493



# puzzles 5.000 peças



## Tarde na Varanda

	a partir de 14 anos
	97,0 x 137,0
	Cód. 03202
	40,0 x 34,0 x 10,0
	2226
	3
	42,8 x 31,8 x 35,8
	7065
	7 891219 032028



## Jardim Vitoriano

	a partir de 14 anos
	97,0 x 137,0
	Cód. 03097
	40,0 x 34,0 x 10,0
	2226
	3
	42,8 x 31,8 x 35,8
	7065
	7 891219 030970

# puzzles 6.000 peças



## Tivoli Gardens

 a partir de 14 anos

 105,0 x 155,0  Cód. 03203  40,0 x 34,0 x 10,0  2204  3

 42,8 x 31,8 x 35,8  6969  EAN 7891219032035





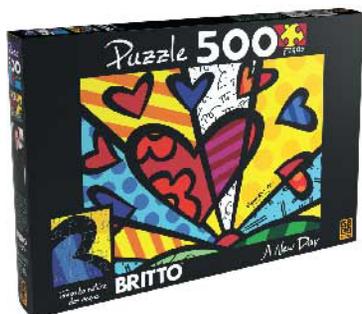
**Puzzle 150 peças - Mias Garden**

	a partir de 6 anos				
	30,5 x 45,3	Cód. 02716		24,8 x 18,5 x 4,0	
	26,3 x 26,1 x 20,2		1740		7 891219 027161



**Puzzle 500 peças - A New Day**

	a partir de 10 anos				
	36,5 x 49,5	Cód. 02870		24,0 x 20,0 x 6,0	
	26,0 x 20,3 x 21,8		1272		7 891219 028700



**Puzzle Panorama 1000 peças**

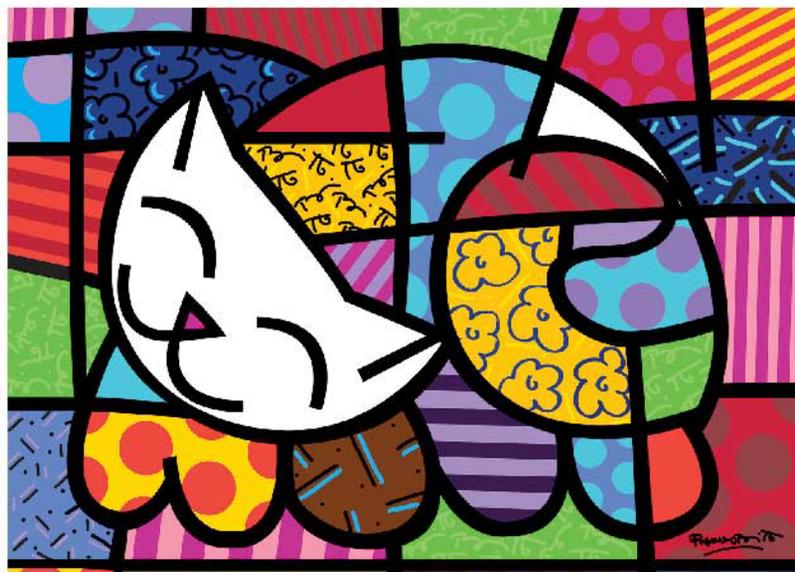
	a partir de 10 anos				
	30,7 x 110,5	Cód. 03005		18,5 x 17,8 x 17,8	
	54,0 x 18,5 x 19,5		2640		7 891219 030055

Embalagem metálica



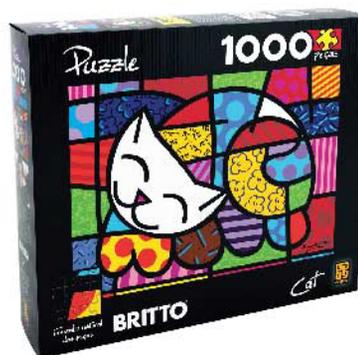
**BRITTO**

31 x 110 cm



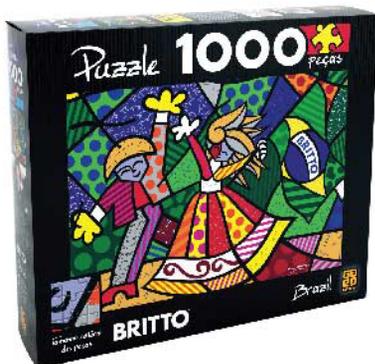
### Puzzle 1000 peças - Cat

a partir de 10 anos  
 49,9 x 69,8 Cod. 03264 26,8 x 23,0 x 6,9 636 3  
 29,6 x 22,8 x 25,0 2082 EAN 7 891219 032646



### Puzzle 1000 peças - Brazil

a partir de 10 anos  
 49,9 x 69,8 Cod. 02715 26,8 x 23,0 x 6,9 636 3  
 29,6 x 22,8 x 25,0 2082 EAN 7 891219 027154



### Puzzle 1500 peças

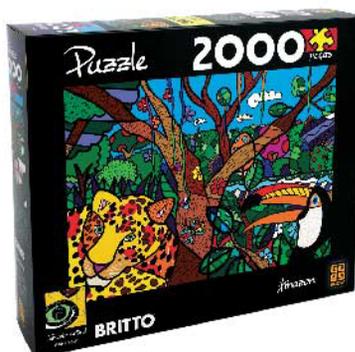
a partir de 12 anos  
 59,6 x 84,1 Cod. 02623 29,6 x 22,8 x 25,0 26,8 x 23,0 x 6,9  
 26,8 x 23,0 x 6,9 2082 EAN 7 891219 026232





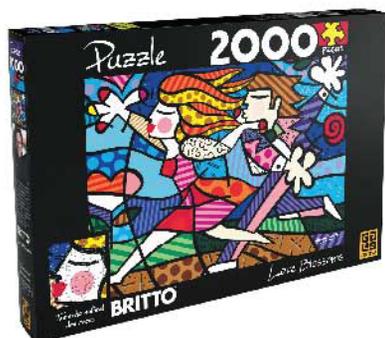
**Puzzle 2000 peças - Amazon**

a partir de 12 anos  
 70,8 x 97,8 Cód. 03265 34,0 x 28,9 x 8,5 1211 3  
 35,8 x 27,8 x 30,9 3894 EAN 7 891219 032653



**Puzzle 2000 peças - Love Blossoms**

a partir de 12 anos  
 70,8 x 97,8 Cód. 02869 34,0 x 28,9 x 8,5 1211 3  
 35,8 x 27,8 x 30,9 3894 EAN 7 891219 028694



**Puzzle 3000 peças**

a partir de 14 anos  
 77,0 x 121,2 Cód. 02961 34,0 x 28,9 x 8,5 1580 3  
 35,8 x 27,8 x 30,9 3894 EAN 7 891219 029615





**Puzzle 5000 peças**

**Britto's Garden**

	a partir de 14 anos
	97,4 x 137,2
	Cód. 02717
	40,0 x 26,3 x 39,5 7065
	38,0 x 38,0 x 8,0 2226 6
	7 891219 027178



**Puzzle 6000 peças**

**Family**

	a partir de 14 anos
	105,0 x 155,0
	Cód. 03083
	40,0 x 26,3 x 39,5 6969
	38,0 x 38,0 x 8,0 2204 3
	7 891219 030833



**Conheça também:**

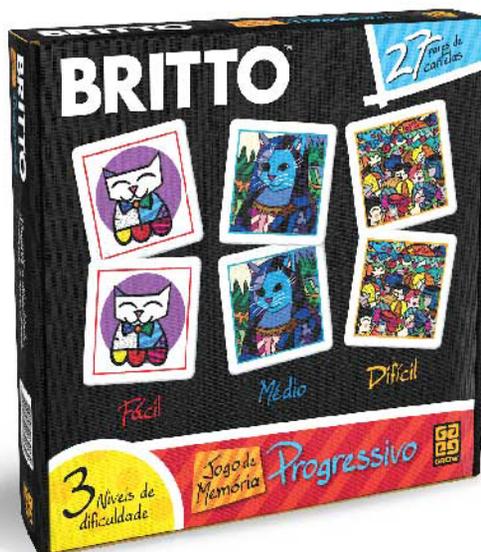
**Jogo de Memória**



Fácil

Médio

Difícil



**NOVO**

Um jogo de memória com níveis crescentes de dificuldade. As imagens mais simples, são facilmente reconhecíveis, porém, as mais complexas, requerem muito mais atenção.

	a partir de 4 anos
	1 ou mais
	Cód. 03213
	21,2 x 22,2 x 4,0 210 6
	46,3 x 13,3 x 22,7 1416
	7 891219 032134

# acessórios

## Cola Puzzle - Fosca



Você gostaria de transformar o puzzle que acabou de montar num lindo quadro para decorar sua sala? A Cola Puzzle Grow chegou para facilitar a vida dos nossos consumidores no enquadramento e no transporte de puzzles montados. A aplicação é muito fácil e prática.

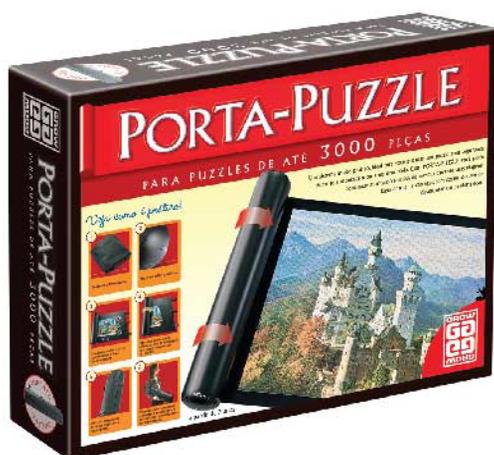
**Cód. 01430**  
 14,5 x 10,0 x 2,7 **kgU** 128 **lit** 12  
 34,4 x 11,2 x 16,0 **lit** 1836  
**EAN** 7 891219 014307

## Cola Puzzle - Brilhante



**Cód. 01989**  
 14,5 x 10,0 x 2,7 **kgU** 128 **lit** 12  
 34,4 x 11,2 x 16,0 **lit** 1836  
**EAN** 7 891219 019890

## Porta-Puzzle



### Até 3000 peças

**Cód. 02041**  
 27,8 x 35,6 x 7,8 **kgU** 824 **lit** 3  
 37,4 x 26,2 x 29,6 **lit** 2787  
**EAN** 7 891219 020414

**Base: 87 x 135 cm**

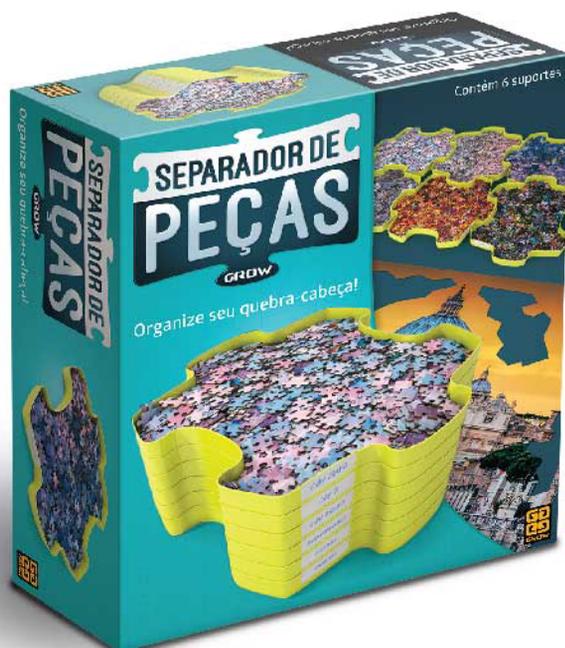
### Até 8000 peças

**Cód. 02482**  
 29,5 x 41,2 x 7,5 **kgU** 1010 **lit** 3  
 42,0 x 24,5 x 29,8 **lit** 3342  
**EAN** 7 891219 024825

**Base: 119 x 159 cm**



## Separador de Peças



- 6 bandejas empilháveis
- Armazena até 2000 peças

O Separador de Peças é o acessório ideal para separar as peças do seu quebra-cabeça por cor, imagem ou formato, além de conservá-las e protegê-las durante a montagem. As bandejas, em formato de peça de quebra-cabeça, são resistentes, empilháveis e encaixam umas nas outras durante a utilização.



**Cód. 02530**  
 27,5 x 24,3 x 10,2 **kgU** 900 **lit** 3  
 33,4 x 28,8 x 27,0 **lit** 3300  
**EAN** 7 891219 025303

# baby

baby

kidblocs

## baby

*Todos os bebês precisam de carinho e atenção. Com os produtos da Linha Baby Grow, as mães e os papais têm mais opções para divertir, encantar e estimular seus filhos para novas descobertas. Maciez, perfume e segurança são aspectos marcantes dos produtos.*



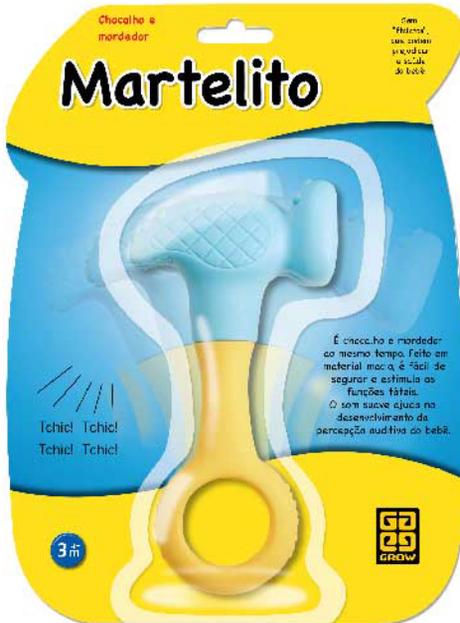
## kid blocs

*A montagem de blocos sempre foi uma das brincadeiras mais criativas e interessantes que existem. Pois com eles, as crianças podem construir o mundo do jeito delas, com resultados inesperados e surpreendentes.*



### Martelito

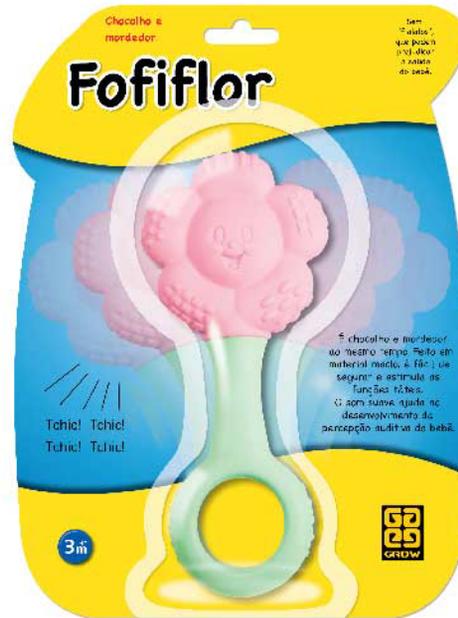
É chocalho e mordedor ao mesmo tempo. É fácil de segurar e estimula as funções táteis. O barulhinho suave ajuda no desenvolvimento da percepção auditiva do bebê.



	a partir de 3 meses
Cód. 01651	25,7 x 13,8 x 25,6 582
23,5 x 17,5 x 4,0 75	6 EAN 7 891219 016516

### Fofiflor

É chocalho e mordedor ao mesmo tempo. É fácil de segurar e estimula as funções táteis. O barulhinho suave ajuda no desenvolvimento da percepção auditiva do bebê.



	a partir de 3 meses
Cód. 01667	25,7 x 13,8 x 25,6 582
23,5 x 17,5 x 4,0 75	6 EAN 7 891219 016677

### Celular do Bebê



6 unidades (2 de cada cor)  
Um telefone colorido feito de material macio, atóxico e lavável. Com texturas variadas que estimulam as funções táteis, é um brinquedo gostoso para o bebê agarrar, morder e apertar.

	a partir de 3 meses
Cód. 00664	24,7 x 17,2 x 19,8 696
17,5 x 11,4 x 5,2 96	6 EAN 7 891219 006647

### Kid Blocs



	de 1 a 5 anos
Cód. 01265	44,6 x 31,0 x 39,8 5304
30,0 x 38,0 x 7,0 806	6 EAN 7 891219 012655

## experiências

### A água que não cai

Essa é uma das 75 experiências que o Alquimia contém. Além do lado científico, os jovens se divertem com o resultado mágico que muitas das cartelas proporcionam. Nos dias atuais, onde quase tudo é virtual, passar por experiências físicas ajuda as pessoas a se conhecerem e conhecerem o mundo real e como ele se apresenta.



## EXPERIÊNCIA 66

**COMPONENTES**  
 1 folha de papel grosso (tipo cartolina)  
 1 copo de plástico  
 Água para encher o copo

**PREPARAÇÃO DA MÁGICA**  
 Encha o copo com água até a boca. Deixe a folha de papel à mão para a apresentação.

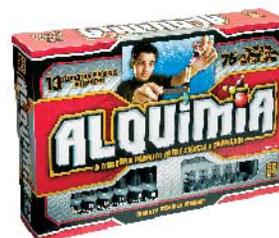
**APRESENTAÇÃO DA MÁGICA**  
**"A ÁGUA QUE NÃO CAI"**  
 Mostre a todos o copo cheio de água. Coloque sobre ele a folha

de papel grosso. Com movimentos rápidos, vire o copo, apoiando com a mão a folha de papel. Todos poderão ver que a água não cai. Surpreendente! A pressão atmosférica, que age em todas as direções, aplica uma força de baixo para cima na cartolina, maior que o peso da água do copo. Como essa pressão age diretamente na parte de cima da água por causa do copo, a água não cai.



### Tubos de ensaio

Feitos de vidro, garantem a qualidade dos experimentos e treinam as crianças no manuseio cuidadoso.



## mágica



### caixa de mágicas

12 truques para fazer a festa!



### kit de mágicas

30 truques para transformar qualquer criança num verdadeiro mágico.



### super mágicas

Mais 30 truques que farão muito sucesso.

Alquimia



Tubos de ensaio em vidro

75 experiências selecionadas

Na natureza há vários elementos que se transformam e mudam de cor. A mistura de muitos deles gera outros elementos. Com **Alquimia** você mesmo vai fazer e entender essas misturas. Combinando dois ou mais componentes, você observará o surgimento de uma substância totalmente nova, com cores, densidades e propriedades diferentes. Parece mágica, mas é ciência. **Alquimia**. Uma fórmula que mistura aprendizagem e diversão!

	a partir de 12 anos
	02396
	28,0 x 41,5 x 8,0
	946
	3144
	7 891219 023965

# kits

## Super Mágicas



Truques que vão surpreender a sua plateia!

**Super Mágicas** traz copinho que atravessa a mesa, cordas mágicas, moedas que aparecem e desaparecem e muitos truques de ilusionismo com cartas para deixar todos boquiabertos!

	a partir de 10 anos
	Cód. 02713
	27,1 x 37,6 x 5,5
	580
	39,8 x 34,8 x 29,2
	3438
	7 891219 027130

**30 truques**



**Com manual  
ilustrado  
passo a passo**



Surpreenda a plateia fazendo a moeda atravessar a mesa!



Como prever o valor de uma moeda?



Mistério! a caixinha está cheia ou vazia?



Veja como é simples adivinhar a carta escolhida!



Um copo equilibrado numa carta? Como assim?

## Caixa de Mágicas

Um kit com 12 truques sensacionais que vão surpreender sua plateia! São fáceis de executar, mas possuem um efeito incrível! Você vai notar o espanto de todos quando mostrar o livro em branco que, de repente, aparece todo desenhado; ou adivinhar a carta que seu amigo escolheu no meio do baralho sem que ele lhe diga nada! Com a **Caixa de Mágicas Grow**, você vai se tornar um mágico de verdade!



a partir de 8 anos

12 truques

Cód. 01428 231625,6 x 35,2 x 4,4 341 6  
37,2 x 29,1 x 27,0 EAN 7 891219 014284



## Kit de Mágicas



## 30 truques

As pessoas vão se surpreender com a facilidade com que os truques são feitos e com os resultados inesperados e espantosos. Para adivinhar qual carta uma pessoa escolheu há diferentes truques. Fazer um nó desaparecer, fazer 3 cordas virarem apenas uma é muito fácil. **Kit de Mágicas** ensina passo a passo como conseguir encantar uma plateia!

a partir de 8 anos

Cód. 02525 27,1 x 37,6 x 5,5 508 6  
39,8 x 34,8 x 29,2 3438  
EAN 7 891219 025259

# Os personagens

disney mônica horadaaventura gumball minions batmanvs. superman pou peppapig superwings globo rio2016

## variedade

As melhores licenças do momento e os personagens clássicos estão presentes numa linha criativa e repleta de opções.



## sucesso



### Puzzles

Montar puzzles melhora a atenção das crianças.



### Jogos

Jogos tematizados deixam a disputa ainda mais divertida.



### Bonecos

Tenha sempre ao seu lado sua personagem favorita.

## para todas as idades

Não existe idade quando o assunto é personagem! Adultos e crianças se encantam com super-heróis do cinema ou da vida real.



### Super Trunfo Girls



	a partir de 7 anos
	2 a 8
	Cód. 02471
	15,2 x 10,0 x 2,0
	81
	1440
	7 891219 024719

Caixa plástica

### Lince



Os jogadores recebem as cartelas com figuras que estão no tabuleiro. Depois do sinal, devem tentar localizá-las rapidamente, com suas fichas coloridas. Quem colocar primeiro as fichas será o vencedor.

	a partir de 5 anos
	2 a 6
	Cód. 02393
	25,6 x 35,2 x 4,4
	483
	6
	7 891219 023934

### Corrida à Caixa-Forte



Todos os ladrões de Patópolis estão de olho em você! Há vários caminhos para chegar à Caixa Forte. Alguns são mais longos e seguros, outros são mais curtos, porém mais arriscados.



	a partir de 7 anos
	2 a 6
	Cód. 01250
	37,2 x 29,1 x 27,0
	3246
	7 891219 012501

### Férias Disney



Durante o jogo, você e seus amigos vão percorrer as principais atrações do parque e passear de trem pelo tabuleiro. O objetivo é acumular a maior pontuação de diversão ao final de um dia no parque.



	a partir de 6 anos
	2 a 4
	Cód. 02474
	39,0 x 23,5 x 28,7
	3246
	7 891219 024740

**Puzzle 30 peças**



**a partir de 3 anos**  
 18,0 x 26,0 **Cód.** 02707 26,3 x 26,1 x 20,2 **Pg** 1050  
 18,5 x 24,8 x 4,0 **Pg** 145 **Pt** 6 **EAN** 7 891219 027079

**Puzzle 60 peças**



**a partir de 4 anos**  
 22,4 x 30,8 **Cód.** 02449 39,2 x 13,8 x 27,6 **Pg** 1290  
 18,8 x 26,0 x 5,0 **Pg** 181 **Pt** 6 **EAN** 7 891219 024498

**Puzzle 150 peças**



**a partir de 6 anos**  
 30,5 x 45,3 **Cód.** 02448  
 20,5 x 28,7 x 5,6 **Pg** 275 **Pt** 6  
 37,7 x 21,8 x 30,6 **Pt** 1956  
**EAN** 7 891219 024481

**Puzzle Gigante - 48 peças**

**a partir de 4 anos**  
 49,9 x 69,8 **Cód.** 03117  
 26,7 x 37,6 x 5,5 **Pg** 534 **Pt** 3  
 27,8 x 26,3 x 25,2 **Pt** 1821  
**EAN** 7 891219 031175





**Puzzle 80 peças - Bolsa - Sortido**

4 unidades (2 de cada)

a partir de 5 anos

26,4 x 36,1	Cód. 03182	20,5 x 15,5 x 7,5	164	8
60,0 x 21,0 x 16,0	1560	EAN 7 891219 031823		



Bolsas em formato de uma pedra preciosa têm um charme que as meninas não vão resistir. Lindas e exclusivas, dignas de uma princesa.

*Colecione!*



**Puzzle Progressivo - sortido**

6 unidades (3 de cada)

a partir de 3 anos

16,5 x 23,4	Cód. 02162	24,8 x 18,5 x 4,0	247	6
26,3 x 25,1 x 20,2	1644	EAN 7 891219 021626		



**Princesas Sublimes**



**Final Feliz**



**Toque de Magia**

## Puzzle 30 peças - sortido

6 unidades (3 de cada)

a partir de 3 anos

18,0 x 26,0 Cód. 02372 24,8 x 18,5 x 4,0 figU 145 fig 6

26,3 x 25,1 x 20,2 1050 EAN 7 891219 023729



Lindas Princesas



Aula de Ballet



Cesta de Flores

## Puzzle 60 peças - sortido

6 unidades (3 de cada)

a partir de 4 anos

22,4 x 30,8 Cód. 02163 24,8 x 18,5 x 4,0 figU 181 fig 6

26,3 x 25,1 x 20,2 1212 EAN 7 891219 021633



Elegantes Princesas



Jardim Encantado



Adoráveis Princesas



## Puzzle 150 peças - sortido

6 unidades (3 de cada)

a partir de 6 anos

30,5 x 45,3	Cód. 02164	24,8 x 18,5 x 4,0	Fig. 257	Id. 6
26,3 x 25,1 x 20,2	1740	7 891219 021640		



Cavalos Encantados



Dia de Baile



Retrato de Princesas

## Puzzle 80 peças - Coração

a partir de 5 anos

33,1 x 39,7	Cód. 02958	26,3 x 26,1 x 20,2	Fig. 1434
24,8 x 18,5 x 4,0	208	6	7 891219 029585



**Puzzle 100 peças - A Bela Adormecida**



a partir de 6 anos				
26,4 x 36,1	Cod. 03134	26,3 x 26,1 x 20,2	1434	
24,8 x 18,5 x 4,0	208	6	EAN 7 891219 031342	

**Puzzle 100 peças - A Bela e a Fera**

a partir de 6 anos				
26,4 x 36,1	Cod. 02560	34,3 x 20,4 x 27,7	1536	
20,5 x 28,7 x 5,6	205	6	EAN 7 891219 025600	



**Puzzle 100 peças - Cinderela**



a partir de 6 anos				
26,4 x 36,1	Cod. 02755	26,3 x 26,1 x 20,2	1434	
24,8 x 18,5 x 4,0	208	6	EAN 7 891219 027550	



## Baby Puzzle



O **Baby Puzzle** traz 8 quebra-cabeças diferentes, com quantidade progressiva de peças: 4, 6, 9 e 12.

	de 3 a 4 anos
	1 ou mais
	Cód. 02594
	21,2 x 22,2 x 4,0
	355
	7 891219 025945

## Super Trunfo



### Caixa plástica

	a partir de 7 anos
	2 a 8
	Cód. 02708
	15,2 x 10,0 x 2,0
	81
	27,2 x 17,0 x 12,2
	1440
	7 891219 027086

Um encantador baralho com 32 cartas com imagens e informações dos principais e mais românticos personagens dos filmes das Princesas.

## Jogo de Memória Coração



Um jogo de memória em que você tem 27 pares de cartelas em formato de coração. Muito mais delicadeza para você.

	a partir de 4 anos
	2 a 6
	Cód. 02161
	22,6 x 14,3 x 3,5
	179
	46,7 x 15,3 x 12,1
	1224
	7 891219 021619

## Risque & Rabisque



As meninas, vão se encantar com o **Risque & Rabisque das Princesas!** O efeito luminoso dos traços feitos na tela com a caneta especial deixa os desenhos muito mais bonitos. Para apagar, é só arrastar o apagador pela tela e começar tudo de novo!

	a partir de 3 anos
	1 ou mais
	Cód. 02591
	27,1 x 37,6 x 5,5
	510
	39,8 x 34,8 x 29,2
	3396
	7 891219 025914





## Jogo Acha-Esconde Princesas

Todos os quadros estão virados, e a expectativa é grande! Vira-se o primeiro... surge uma princesa, mas ele está com a sombra errada. Localize a sombra correspondente e conquiste pontos. Atenção: as princesas mudam de lugar o tempo todo, por isso não perca ninguém de vista!



**a partir de 6 anos**  
**2 a 4** Cód. 03266 36,8 x 29,1 x 27,4 2196  
 25,6 x 35,2 x 4,4 314 6 EAN 7 891219 032660



## Jogo Passeio das Princesas



**de 6 a 10 anos**  
**2 a 6** Cód. 01996 39,4 x 33,5 x 28,7 2412  
 27,0 x 37,7 x 3,5 359 6 EAN 7 891219 019968

As Princesas saíram para um lindo passeio pelo bosque à procura do Castelo Encantado, mas estão encontrando obstáculos que podem atrapalhar sua chegada até ele. Com sorte, você pode ser a primeira a chegar com sua princesa ao castelo e vencer o jogo!



## Espelho Mágico

Você vai se surpreender ao ver como é fácil desenhar as Princesas Disney. De um lado do espelho, você coloca um desenho das Princesas, e do outro, uma folha em branco. Você verá, então, a figura refletida no papel em branco. Aí é só desenhar!



**a partir de 5 anos**  
**Cód. 01304** 37,2 x 29,1 x 27,0 2442  
 25,6 x 35,2 x 4,4 358 6 EAN 7 891219 013041



frozen

### Puzzle 60 peças

	a partir de 4 anos
	22,4 x 30,8
	Cód. 02972
	24,8 x 18,5 x 4,0
	181
	6
	26,3 x 25,1 x 20,2
	1212
	EAN 7 891219 029721



### Puzzle 100 peças

	a partir de 6 anos
	26,4 x 36,1
	Cód. 03222
	24,8 x 18,5 x 4,0
	208
	6
	26,3 x 26,1 x 20,2
	1434
	EAN 7 891219 032226



### Puzzle 150 peças

	a partir de 6 anos
	30,5 x 45,3
	Cód. 03223
	24,8 x 18,5 x 4,0
	235
	6
	26,3 x 25,1 x 20,2
	1740
	EAN 7 891219 032233



### Boneco Olaf

	a partir de 3 anos
	Cód. 03188
	30,0 x 17,8 x 14,0
	380
	4
	43,8 x 29,3 x 25,0
	1600
	7891219031885
	Atura do boneco 22 cm

Olaf é o primeiro boneco de neve que Elsa criou, e ela não tinha aperfeiçoado suas artes ainda! Olaf é tudo sobre curtir a vida: uma curiosa e confiável criatura com um grande coração. Seu grande sonho é conhecer o verão. Ele também adora ser útil e deseja ser considerado parte da família.



Boneco feito em vinil com braços e cabeça articulados.

### Jogo de Memória

	a partir de 4 anos
	2 a 6
	Cód. 02970
	22,6 x 14,3 x 3,5
	183
	6
	46,7 x 15,3 x 12,1
	1230
	7 891219 029707

Um jogo de memória com 27 pares de cartelas com imagens para você lembrar das cenas do filme.





# princesinha sofia

## Puzzle Gigante - 48 peças



	a partir de 4 anos
	49,9 x 69,8
	Cód. 03069
	26,7 x 37,6 x 5,5
	534
	3
	27,8 x 26,3 x 25,2
	1821
	7 891219 030697



## Puzzle 80 peças - Coração



	a partir de 5 anos
	33,1 x 39,7
	Cód. 03070
	26,7 x 23,9 x 8,0
	208
	6
	26,3 x 26,1 x 20,2
	1434
	7 891219 030703



## Puzzle 30 peças



	a partir de 3 anos
	18,0 x 26,0
	Cód. 03067
	18,5 x 24,8 x 4,0
	145
	6
	26,3 x 26,1 x 20,2
	1050
	7 891219 030673



## Puzzle 60 peças



	a partir de 4 anos
	22,4 x 30,8
	Cód. 03068
	18,8 x 26,0 x 5,0
	181
	6
	39,2 x 13,8 x 27,6
	1290
	7 891219 030680



## Puzzle Progressivo - 16 • 25 • 49 peças



	a partir de 3 anos
	3 de 16,5 x 23,4
	Cód. 03066
	24,8 x 18,5 x 4,0
	Idade 247
	Pág. 6
	7 891219 030666

## Jogo de Memória

Um jogo de memória com 27 pares de cartas com imagens da série de TV!



	a partir de 4 anos
	2 a 6
	Cód. 03071
	22,6 x 14,3 x 3,5
	Idade 183
	Pág. 6
	46,7 x 15,3 x 12,1
	7 891219 030710

## Jogo Princesinha Sofia



Senhorita Nettle invadiu o castelo e prendeu todos em sua terrível feitiçaria de bolhas! Agora a princesa Sofia e seus amigos precisam salvar a família real antes que Senhorita Nettle domine o castelo e consiga o livro de feitiços. Entre em todos os aposentos reais e salve todos da vingativa Fada. Mas cuidado! Ela pode transformá-los novamente com um simples toque.



	a partir de 4 anos
	3 a 4
	Cód. 03272
	25,6 x 35,2 x 4,4
	Idade 300
	Pág. 6
	36,8 x 29,1 x 27,4
	7 891219 032721



# doutora brinquedos

## Jogo de Memória

Um jogo de memória com 27 pares de cartas com imagens da série de TV!



	a partir de 4 anos
	2 a 6
	Cód. 03215
	22,6 x 14,3 x 3,5
	183
	6
	46,7 x 15,3 x 12,1
	1230
	7 891219 032158

## Puzzle Gigante - 48 peças



	a partir de 4 anos
	49,9 x 69,8
	Cód. 03218
	26,7 x 23,9 x 8,0
	534
	3
	27,8 x 26,3 x 25,2
	1821
	7 891219 032189

## Puzzle 30 peças



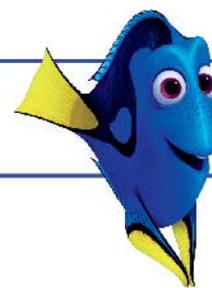
	a partir de 3 anos
	18,0 x 26,0
	Cód. 03217
	24,8 x 18,5 x 4,0
	145
	6
	26,3 x 26,1 x 20,2
	1050
	7 891219 032172

## Puzzle 60 peças



	a partir de 4 anos
	22,4 x 30,8
	Cód. 03256
	24,8 x 18,5 x 4,0
	181
	6
	26,3 x 26,1 x 20,2
	1212
	7 891219 032561

# procurando dory



## Boneco Dory

Dory voltou. A peixinha mais esquecida dos 7 mares, virou uma linda boneca para brincar e encantar a criançada.



### Nadadeiras articuladas.

	a partir de 3 anos
	Cód. 03278
	17,0 x 23,4 x 8,5
	231
	4
	35,8 x 18,3 x 25,0
	1084
	7891219032783
	Comprimento do boneco 15 cm

## Boneco Nemo

Nemo também chegou para fazer companhia para Dory e juntos, viverem altas aventuras.



### Nadadeiras articuladas.

	a partir de 3 anos
	Cód. 03279
	17,0 x 23,4 x 8,5
	192
	4
	35,8 x 18,3 x 25,0
	928
	7891219032790
	Comprimento do boneco 12 cm

## Boneco Alegria



No filme, seu objetivo é garantir que Riley esteja sempre feliz. É alegre, otimista e determinada. Vê os desafios da vida como oportunidades. Para brincar com sua boneca, basta apertar sua cintura, e a luz dentro da memória irá acender. Ao soltar ela apagará.

**Boneca com mecanismo eletrônico.**

Utiliza 2 baterias, tipo LR44 inclusas e não substituíveis.

	a partir de 3 anos
	Cód. 03212
	24,0 x 19,0 x 12,0 237 3
	37,8 x 20,8 x 26,2 930
	EAN 7891219032127
	Atura do boneco 22 cm



A luz da “memória, acende!”

## Boneco Raiva



No filme, o Raiva tende a explodir quando as coisas não saem como planejadas. É impulsivo e tem pouca paciência para as imperfeições da vida. Boneco com mecanismo eletrônico. Altura do boneco: 19cm Para brincar com seu boneco, basta apertar seu braço, e a chama, sobre sua cabeça se acenderá, ao soltar ela apagará.

**Boneca com mecanismo eletrônico.**

Utiliza 2 baterias, tipo LR44 inclusas e não substituíveis.

	a partir de 3 anos
	Cód. 03211
	24,0 x 19,0 x 12,0 406 3
	37,8 x 20,8 x 26,2 1437
	EAN 7891219032110
	Atura do boneco 19 cm



O “cabelo de fogo” acende!

## Puzzle Progressivo

16 • 25 • 49 peças



a partir de 3 anos

16,5 x 23,4 Cod. 02487 24,8 x 18,5 x 4,0 247 6  
26,3 x 25,1 x 20,2 1644 EAN 7 891219 024870

## Puzzle 60 peças



a partir de 4 anos

22,4 x 30,8 Cod. 02486 24,8 x 18,5 x 4,0 181 6  
26,3 x 25,1 x 20,2 1212 EAN 7 891219 024863

## Puzzle 150 peças



a partir de 6 anos

30,5 x 45,3 Cod. 02485 24,8 x 18,5 x 4,0 257 6  
26,3 x 25,1 x 20,2 1740 EAN 7 891219 024856

## Boneco Buzz



a partir de 3 anos

Cod. 02480  
30,0 x 17,8 x 14,0 192 4  
43,8 x 29,3 x 25,0 1020  
EAN 7 891219024801  
Atura do boneco 15 cm

## Boneco Woody



a partir de 3 anos

Cod. 02464  
30,0 x 17,8 x 14,0 122 4  
43,8 x 29,3 x 25,0 680  
EAN 7 891219024641  
Atura do boneco 17 cm

## Boneca Jessie



a partir de 3 anos

Cod. 03210  
30,0 x 17,8 x 14,0 122 4  
43,8 x 29,3 x 25,0 680  
EAN 7 891219032103  
Atura do boneco 16 cm

## Super Trunfo Pixar



Um encantador baralho com 32 cartas com imagens e informações dos principais personagens Pixar.

a partir de 7 anos

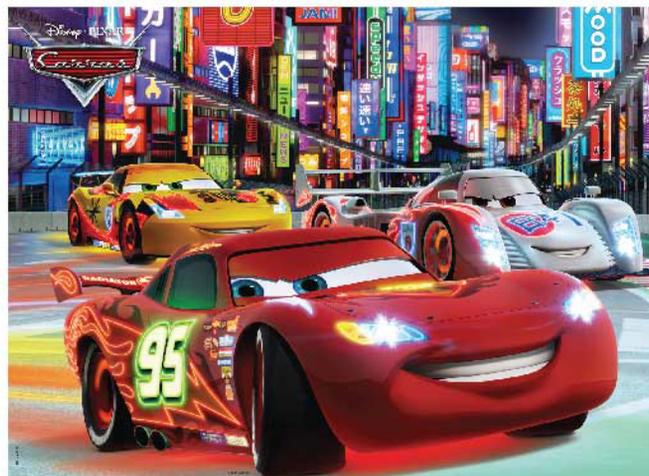
2 a 8 Cod. 02373  
15,2 x 10,0 x 2,0 84 12  
27,2 x 17,0 x 12,2 1440  
EAN 7 891219 023736

## Puzzle 80 peças - Roda - Sortido

a partir de 5 anos	2 unidades (4 de cada)
26,4 x 36,1	Cód. 03185
60,0 x 21,0 x 16,0	20,5 x 15,5 x 7,5
1560	164
7 891219 031854	8



## Puzzle 60 peças



a partir de 4 anos
22,4 x 30,8
Cód. 02620
24,8 x 18,5 x 4,0
181
6
26,3 x 25,1 x 20,2
1212
7 891219 026201

## Puzzle 150 peças



a partir de 6 anos
30,5 x 45,3
Cód. 02619
24,8 x 18,5 x 4,0
257
6
26,3 x 25,1 x 20,2
1740
7 891219 026195

## Super Trunfo



a partir de 7 anos
2 a 8
Cód. 02622
15,2 x 10,0 x 2,0
81
12
27,2 x 17,0 x 12,2
1440
7 891219 026225



**32 cartas** Novas cartas redesenhadas simulando um painel de carro... irado!

### Boneco Relâmpago McQueen

Lindo e veloz, o boneco do Relâmpago McQueen chegou para ser um campeão! Com rodas livres e decoração primorosa, este boneco de vinil vai agradar qualquer menino.



#### Rodas livres

	a partir de 3 anos
<b>Cód:</b>	03270
	21,3 x 10,2 x 14,0
	300
	4
	29,2 x 21,4 x 22,0
	1300
	7891219032707
	Comprimento do boneco 20 cm

### Boneco Mate

Lindo e simpático, o boneco do Mate chegou para atrapalhar as corridas do seu amigo McQueen! Com rodas livres e decoração primorosa, este boneco de vinil vai agradar qualquer menino.



#### Rodas livres

	a partir de 3 anos
<b>Cód:</b>	03232
	21,3 x 10,2 x 14,0
	300
	4
	29,2 x 21,4 x 22,0
	1300
	7891219032325
	Comprimento do boneco 20 cm

## Baby Mônica Barriguinha Que Dá Risada

A Baby Mônica Barriguinha é uma boneca interativa com um jeitinho todo meigo. Ela é fofinha, gostosa de abraçar e precisa do seu carinho. Quando está com fome, a Baby Mônica Barriguinha chora, mas basta você dar mamadeira para ela ficar feliz, de barriguinha cheia.



A chupeta esvazia a barriga e ela dá muitas gargalhadas.

Quando você aperta seu pezinho ela treme e dá muita risada.

UÉÉÉÉÉ!

NHAM, NAHM!

HI HI, HÁ HÁ!



	a partir de 3 anos
	Cód. 03216
	42,0 x 33,8 x 18,3 1040 3
	55,6 x 35,3 x 43,7 3597
	7 891219 032165
	Altura da boneca 36 cm

## Puzzle Progressivo - sortido

6 unidades (3 de cada)

a partir de 3 anos

16,5 x 23,4 Cód. 02173 24,8 x 18,5 x 4,0 247 6  
26,3 x 25,1 x 20,2 1644 EAN 7 891219 021732



**Mônica em Ação**

## Puzzle 30 peças - sortido

6 unidades (3 de cada)

a partir de 3 anos

18,0 x 26,0 Cód. 02174 24,8 x 18,5 x 4,0 145 6  
26,3 x 25,1 x 20,2 1050 EAN 7 891219 021749



**Aventura no Deserto**



Só sabe o final da história se montar!

**Final Surpresa**



**Grande Prêmio Limoeiro**



**Fazenda Divertida**



**Dia de Pesca**

## Puzzle 100 peças - sortido

6 unidades (2 de cada)

a partir de 4 anos

26,4 x 36,1 Cód. 02176 24,8 x 18,5 x 4,0 208 6  
26,3 x 25,1 x 20,2 1434 EAN 7 891219 021763



Torcer Pelo Brasil



Ópera



Bichinhos de Estimação

## Lince Alfabeto



a partir de 5 anos  
2 a 6 Cód. 00848  
25,6 x 35,2 x 4,4 613 6  
36,8 x 29,1 x 27,4 3978  
EAN 7 891219 008481

**Lince** é uma movimentada competição na qual sua rapidez e seu reflexo decidem cada jogada. Os jogadores recebem as cartelas com figuras que estão no tabuleiro. Depois do sinal, devem tentar localizá-las rapidamente, com suas fichas coloridas. Quem colocar primeiro as fichas será o vencedor. Por isso, não perca tempo! Você pode vencer ou perder em questão de segundos! Agora, respire fundo, abra bem os olhos e mostre que você é fera neste desafio!



**Puzzle 60 peças**

a partir de 4 anos	
22,4 x 30,8	Cód. 03085
24,8 x 18,5 x 4,0	181 6
26,3 x 25,1 x 20,2	1212
EAN 7 891219 030857	



**Puzzle 150 peças**

a partir de 6 anos	
30,5 x 45,3	Cód. 03086
24,8 x 18,5 x 4,0	257 6
26,3 x 25,1 x 20,2	1740
EAN 7 891219 030864	



**Super Trunfo**



a partir de 7 anos	
2 a 8	Cód. 03112
15,2 x 10,0 x 2,0	81 12
27,2 x 17,0 x 12,2	1440
EAN 7 891219 031120	

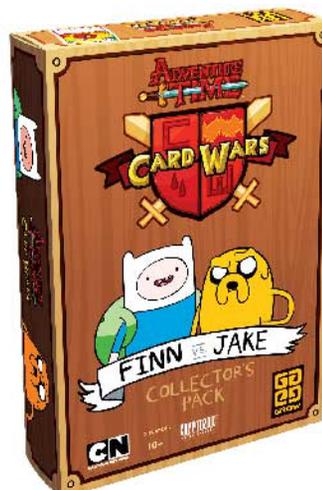
Caixa plástica

**32 cartas com atributos e valores**

Quem é o mais amigo? E o mais inteligente? O mais forte? Descubra os valores de cada personagem e divirta-se com o clássico Super Trunfo na versão Hora da Aventura.



**Card Wars**



As regras são simples e envolvem jogar cartas na mesa para invocar criaturas, monstros, castelos, defesas e outros elementos que vão auxiliar no combate contra o oponente!

a partir de 10 anos	
2	Cód. 03262
20,0 x 14,0 x 4,2	400 12
30,3 x 28,3 x 22,2	5100
EAN 7 891219 032622	



O cardgame que o Finn e o Jake jogam no desenho animado!

### Boneco Finn

	a partir de 3 anos
<b>Cód.</b>	03120
	27,2 x 17,0 x 14,0
	290
	4
	36,3 x 30,3 x 29, 1472
	7891219031205
	Atura do boneco 20 cm

Ajude o Finn a salvar muitas princesas com este boneco articulado de vinil.



Braços e pernas maleáveis



### Boneco Jake

	a partir de 3 anos
<b>Cód.</b>	03121
	21,2 x 13,8 x 10,0
	180
	4
	30,0 x 22,2 x 23,2 904
	7891219031212
	Atura do boneco 15 cm

Jake pode ser seu grande companheiro de aventuras! Boneco articulado de vinil.



Braços e pernas maleáveis



### Boneco Gumball

	a partir de 3 anos
<b>Cód.</b>	03237
	18,1 x 12,0 x 10,0
	147
	4
	25,8 x 22,2 x 20,2 724
	7891219032370
	Atura do boneco 14 cm



Cabeça e braços articulados

Gumball é o personagem principal da série animada "O Incrível mundo de Gumball". Na série, ele e Darwin vivem as mais diversas aventuras com seus amigos e família.

### Boneco Darwin

	a partir de 3 anos
<b>Cód.</b>	03238
	18,1 x 12,0 x 10,0
	152
	4
	25,8 x 22,2 x 20,2 760
	7891219032387
	Atura do boneco 14 cm



Cabeça e braços articulados

Darwin é irmão e o melhor amigo de Gumball na série animada "O Incrível mundo de Gumball". Na série, eles vivem as mais diversas aventuras com seus amigos e família.

**Puzzle 60 peças**

a partir de 4 anos	
22,4 x 30,8	Cod. 03239
24,8 x 18,5 x 4,0	181
26,3 x 25,1 x 20,2	1212
EAN 7 891219 032394	



**Puzzle 150 peças**



a partir de 6 anos	
30,5 x 45,3	Cod. 03240
26,3 x 25,1 x 20,2	1740
24,8 x 18,5 x 4,0	257
EAN 7 891219 032407	



**Super Trunfo Gumball**



a partir de 7 anos	
2 a 8	Cod. 03273
15,2 x 10,0 x 2,0	81
27,2 x 17,0 x 12,2	1440
EAN 7 891219 032738	

Caixa plástica



**Super Trunfo Apenas Um Show**



a partir de 7 anos	
2 a 8	Cod. 03271
15,2 x 10,0 x 2,0	81
27,2 x 17,0 x 12,2	1440
EAN 7 891219 032714	

Caixa plástica



### Dedoche Peppa e George



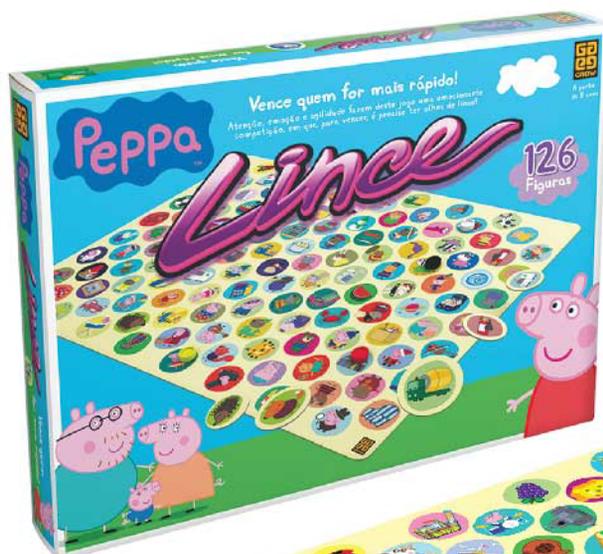
	a partir de 3 anos
	Cód: 03257
	12,0 x 17,2 x 6,2   70   6
	12,5 x 18,0 x 38,0   470
	7891219032578
	Atura do dedoche 5 cm

### Dedoche Família



Os dedoches são um meio não só de desenvolver a criatividade, imaginação e verbalização. A criança, nesta brincadeira, aprende a demonstrar os sentimentos, suas tristezas e alegrias. Para brincar, basta colocá-los nos dedos e se soltar a imaginação!

	a partir de 3 anos
	Cód: 03225
	22,5 x 17,2 x 6,2   149   6
	23,5 x 18,0 x 36,0   1050
	7891219032257
	Atura do dedoche 5 cm



### Lince

Os jogadores recebem as cartelas com figuras que estão no tabuleiro. Depois do sinal, devem tentar localizá-las rapidamente, com suas fichas coloridas. Quem colocar primeiro as fichas será o vencedor. Você pode vencer ou perder em questão de segundos!

	a partir de 5 anos
	2 a 6
	Cód: 03259
	23,0 x 33,5 x 4,0   354   6
	35,3 x 26,8 x 24,7   2376
	7 891219 032592





### Resposta Mágica

São 120 associações de figuras para a criança observar e relacionar. Ela escolhe dentre as 30 cartelas um assunto: cores, formas, animais, quantidades, figuras geométricas e muito mais. Sempre que acertar a figura, o bonequinho mostra uma carinha feliz, se errar é a carinha triste que aparece! RESPOSTA MÁGICA. Um jogo que estimula o raciocínio e desenvolve a lógica!



	a partir de 4 anos
	2 a 6
	Cód. 03260
	30,0 x 31,0 x 5,2
	396
	63,3 x 16,8 x 32,2
	2568
	7 891219 032608

Não utiliza pilhas.  
Não é preciso saber ler para jogar!

### Risque & Rabisque



As crianças vão adorar escrever com Risque & Rabisque! O efeito luminoso dos traços feitos na tela com a caneta especial deixa qualquer desenho muito mais bonito e interessante. Para apagar, é só arrastar o apagador pela tela e começar tudo de novo!



	a partir de 3 anos
	1 ou mais
	Cód. 03261
	27,1 x 37,6 x 5,5
	496
	39,8 x 34,8 x 29,2
	3342
	7 891219 032615



dc comics

### Puzzle 100 peças

#### Liga da Justiça



**a partir de 6 anos**

26,4 x 36,1	Cod. 03321	24,8 x 18,5 x 4,0	205	6
26,3 x 25,1 x 20,2	1434	EAN 7891219033216		

### DC COMICS™

A Liga da Justiça da América é uma equipe de super-heróis criada pela editora americana DC Comics. Entre seus membros, destacam-se: Superman, Batman, Aquaman, Mulher Maravilha, Lanterna Verde, Ciborgue e Flash.



### Puzzle 500 peças

#### Liga da Justiça



**a partir de 10 anos**

36,5 x 49,5	Cod. 03323	24,0 x 20,0 x 6,0	350	3
26,0 x 20,3 x 21,8	1080	EAN 7 891219 033230		

### Puzzle 150 peças

#### Batman vs Superman



**a partir de 6 anos**

30,5 x 45,3	Cod. 03606	24,8 x 18,5 x 4,0	235	6
26,3 x 26,1 x 20,2	1740	EAN 7891219033063		

### Puzzle 250 peças

#### Batman vs Superman



**a partir de 10 anos**

36,5 x 49,5	Cod. 03307	24,0 x 20,0 x 6,0	350	3
26,0 x 20,3 x 21,8	1080	EAN 7891219033070		

## Memória



### 27 pares de cartelas

Os Super Wings chegaram com suas aventuras para divertir a garotada. Conte com a ajuda deles para melhorar a memória das crianças.

	a partir de 4 anos
	2 a 6
	Cód. 03326
	22,6 x 14,3 x 3,5
	179 g
	6
	7891219033261



## Puzzle 30 peças



	a partir de 3 anos
	18,0 x 26,0
	Cód. 03324
	24,8 x 18,5 x 4,0
	1050
	26,3 x 26,1 x 20,2
	145
	6
	7891219033247

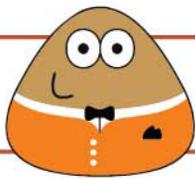
## Puzzle 60 peças

	a partir de 4 anos
	22,4 x 26,0
	Cód. 03325
	24,8 x 18,5 x 4,0
	1212
	26,3 x 26,1 x 20,2
	181
	6
	7891219033254



## Puzzle Gigante 48 peças

	a partir de 4 anos
	50,0 x 70,0
	Cód. 03327
	26,7 x 23,9 x 8,0
	530
	3
	27,8 x 26,3 x 25,2
	1830
	7891219033278



### Boneco Pou

Agora você pode levar seu Pou para passear de verdade!



a partir de 3 anos
Cód. 03184
21,5 x 14,2 x 10,0  219  4
30,0 x 22,2 x 23,2  1056
EAN 7891219031847
Atura do boneco 15 cm

### Boneco Pou Pelúcia Sortido (6 modelos)



**SORTIMENTO**  
03305 - 7891219033056

#### Fofissimo! Colecione!

O alienígena mais fofo do Universo invadiu a Terra para distribuir carinho e diversão. Desenvolvidos com uma pelúcia de toque suave e com enchimento muito macio.

a partir de 3 anos
24,0 x 19,0 x 12,0  202  4
41,3 x 38,3 x 26,2  1548
Atura do boneco 15 cm

### Boneco Pelúcia com mecanismo

NHAAAAC!  
TSC, TSC!

Emite 6 sons!  
Acionado com sensor de presença!

Ao passar em frente do boneco, ele começa a fazer os barulhinhos iguais ao do aplicativo.

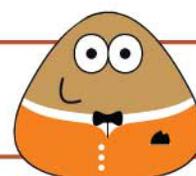


Utiliza 3 baterias tipo LR 44 1,5V, inclusas.

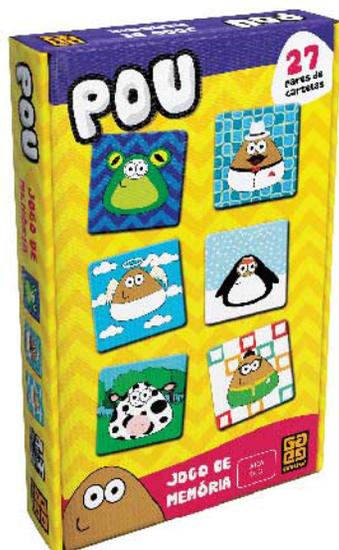
a partir de 3 anos
35,2 x 27,3 x 19,5  725  2
41,2 x 29,2 x 37,0  1760
Atura do boneco 24 cm

Cód. 03246 EAN 7891219032462

Cód. 03263 EAN 7891219032639



## Memória



27 cartelas com o divertido Pou em várias imagens com suas fantasias mais descoladas!

	a partir de 4 anos		
	2 a 6	Cód. 03233	
	22,6 x 14,3 x 3,5		179 g
	46,3 x 15,3 x 12,2		1230
	7891219032332		

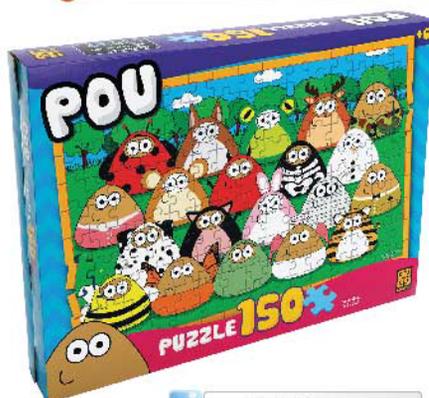


## Puzzle 60 peças



	a partir de 4 anos		
	22,4 x 30,8	Cód. 03230	
	24,8 x 18,5 x 4,0		181 g
	26,3 x 25,1 x 20,2		1212
	7891219032301		

## Puzzle 150 peças



	a partir de 6 anos		
	30,5 x 45,3	Cód. 03231	
	24,8 x 18,5 x 4,0		235 g
	26,3 x 25,1 x 20,2		1740
	7891219032318		





### Super Trunfo



	a partir de 7 anos
	2 a 8
	Cód. 02976
	15,2 x 10,0 x 2,0
	81
	12
	27,2 x 17,0 x 12,2
	1440
	7891219029769



### Memomímica

Para jogar, tem de ter boa memória para lembrar as tarefas esportivas indicadas em suas cartas e executá-las na sequência correta. A cada rodada, você recebe uma nova carta, e o desafio vai aumentando, pois você precisa repetir a mímica das cartas anteriores sem olhar. Entre nesta brincadeira e cumpra todas as tarefas para permanecer neste divertido jogo.



	a partir de 6 anos
	2 a 4
	Cód. 03244
	36,8 x 29,1 x 27,4
	2052
	25,6 x 35,2 x 4,4
	300
	6
	7891219032448



### Perfil

Teste todo o seu conhecimento sobre esportes e pratique sua capacidade de dedução em PERFIL RIO 2016, um jogo sobre pessoas, anos, coisas ou lugares relacionados aos Jogos Olímpicos. Durante o jogo, o você recebe dicas sobre o Perfil da carta. Quanto menos dicas utilizar, mais pontos irá ganhar.



	a partir de 12 anos
	2 ou mais
	Cód. 03054
	23,0 x 36,0 x 6,8
	721
	6
	43,3 x 24,3 x 37,7
	4626
	7891219030543



## Puzzle 100 peças



	a partir de 6 anos
	26,4 x 36,1
	Cód. 03186
	24,8 x 18,5 x 4,0
	208
	6
	26,3 x 25,1 x 20,2
	1434
	7891219031861

Você vai adorar montar este quebra-cabeça com o Tom, Mascote Paralímpico Rio 2016.

	a partir de 6 anos
	30,5 x 45,3
	Cód. 03303
	24,8 x 18,5 x 4,0
	235
	6
	26,3 x 25,1 x 20,2
	1740
	7891219033032

## Puzzle 150 peças



## Puzzle 1000 peças



	a partir de 6 anos
	49,9 x 69,8
	Cód. 03269
	26,8 x 23,0 x 6,9
	636
	3
	29,6 x 22,8 x 25,0
	2082
	7891219032691

## Boneco Snoopy



### Cabeça e braços articulados!

	a partir de 3 anos
	Cód. 03196
	21,5 x 14,2 x 10,0 cm
	203 g
	4
	30,0 x 22,2 x 23,2 cm
	920 g
	7891219031960
	Atura do boneco 20 cm

O beagle mais querido do mundo virou boneco! E você pode brincar ou decorar sua mesa com esse personagem que é extremamente inteligente e muito imaginativo.

## Boneco Charlie Brown



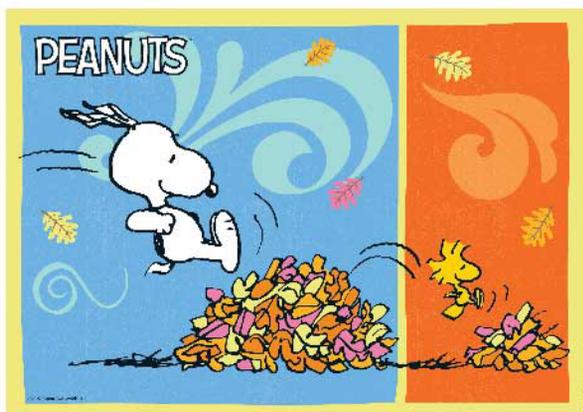
### Cabeça e braços articulados!

O melhor amigo do Snoopy também virou boneco para juntos, viverem divertidas aventuras no mundo real. Não deixe de adquirir essa dupla que vai fazer sucesso dentro e fora dos cinemas.

	a partir de 3 anos
	Cód. 03235
	30,0 x 17,8 x 14,0 cm
	336 g
	4
	34,8 x 28,8 x 31,2 cm
	1640 g
	7891219032356
	Atura do boneco 24 cm

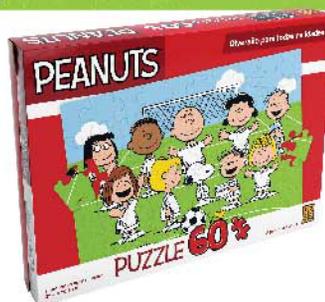


Puzzle 30 peças



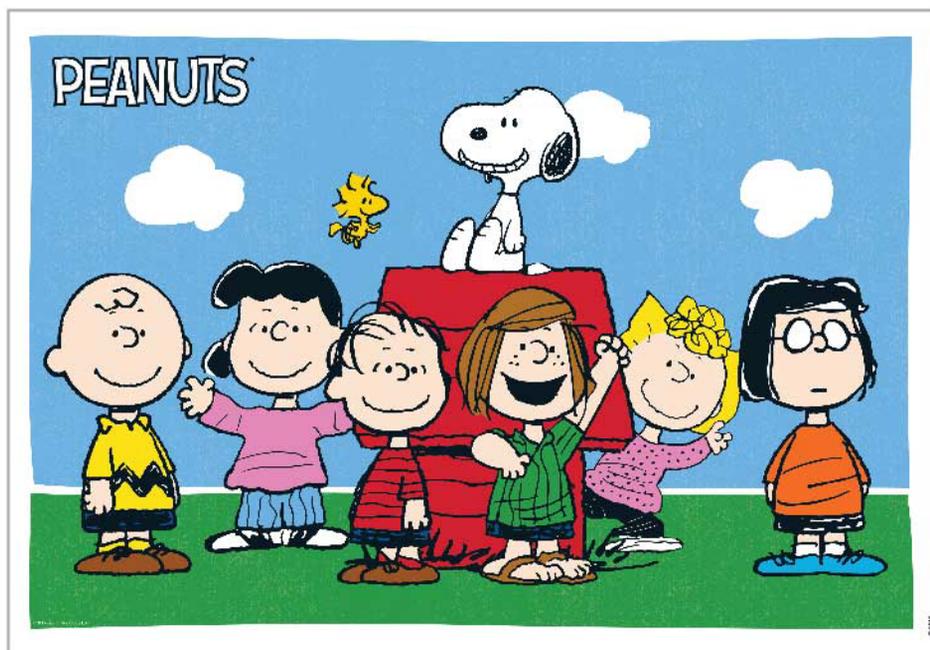
	a partir de 3 anos
	18,0 x 26,0
	Cód. 03275
	1050
	24,8 x 18,5 x 4,0
	145 g
	7891219032752

Puzzle 60 peças



	a partir de 4 anos
	22,4 x 30,8
	Cód. 03295
	181
	24,8 x 18,5 x 4,0
	1212 g
	7891219032950

Puzzle 150 peças



	a partir de 6 anos
	30,5 x 45,3
	Cód. 03296
	235
	24,8 x 18,5 x 4,0
	1740 g
	7891219032967



## Puzzle 30 peças



	a partir de 3 anos
	18,0 x 26,0
	Cód. 03245
	24,8 x 18,5 x 4,0
	1050
	26,3 x 26,1 x 20,2
	145
	6
	7891219032455

## Puzzle 60 peças



	a partir de 4 anos
	22,4 x 30,8
	Cód. 03187
	24,8 x 18,5 x 4,0
	181
	6
	26,3 x 25,1 x 20,2
	1212
	7891219031878

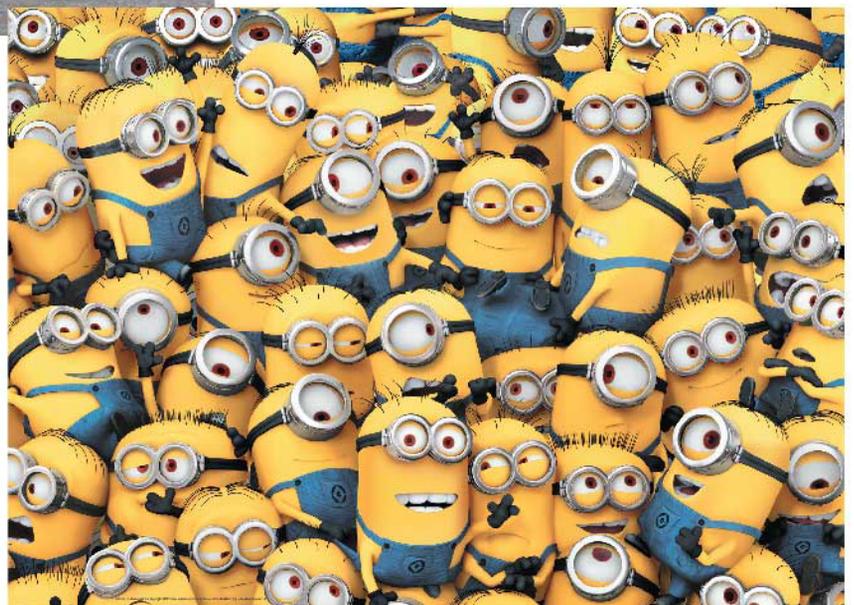
## Puzzle 150 peças



	a partir de 6 anos
	30,5 x 45,3
	Cód. 03247
	24,8 x 18,5 x 4,0
	235
	6
	26,3 x 25,1 x 20,2
	1740
	7891219032479

## Puzzle Gigante 48 peças

	a partir de 4 anos
	50,0 x 70,0
	Cód. 03248
	26,7 x 23,9 x 8,0
	530
	3
	27,8 x 26,3 x 25,2
	1830
	7891219032486



## Acerte o Desenho



Programa de TV!

528 palavras

	a partir de 4 anos
	10 anos
	Cód. 03179
	23,0 x 35,5 x 6,5
	667
	43,3 x 24,3 x 37,7
	4302
	7 891219 031793



Acerte o Desenho é um quadro do Caldeirão do Huck. Dois times, formados por um competidor anônimo e uma celebridade, disputam uma divertida competição de desenho, em que um deve acertar o que o outro está desenhando. Junte os amigos ou a família e divirta-se com a mesma competição do programa.

## Torrecofos - Pro



Não só a velocidade fará de você um campeão. Raciocínio, atenção e destreza são essenciais para bater seus próprios records. Saia em busca de tempos cada vez menores e do equilíbrio perfeito. O Timer de Treinamento protege os copos do Torrecofos quando não estão em uso. Também é usado como um timer para quando você estiver pronto para fazer as manobras!

12 copos + stick

	a partir de 7 anos
	1 ou mais
	Cód. 02693
	27,6 x 14,0 x 8,0
	427
	29,3 x 25,8 x 29,2
	2826
	7 891219 026935

## Soletrando Cards



	a partir de 8 anos
	2 ou mais
	Cód. 02524
	14,5 x 10,0 x 2,7
	183
	34,5 x 16,2 x 22,3
	4752
	7 891219 025422

594 palavras



São 594 palavras para serem soletradas! Quanto mais palavras você acertar, maiores são suas chances de vencer. Um jogo baseado no quadro Soletrando, do programa Caldeirão do Huck. Vem em uma caixa plástica, prática e resistente para você jogar onde quiser!

## Soletrando - CD Rom



CD ROM

	a partir de 8 anos
	1 a 4
	Cód. 02417
	30,0 x 31,0 x 5,2
	458
	63,7 x 16,8 x 32,6
	3096
	7 891219 024177

# índice

									
Até de 1 ano	A partir de 3 anos	A partir de 4 anos	A partir de 5 anos	A partir de 6 anos	A partir de 7 anos	A partir de 8 anos	A partir de 10 anos	A partir de 12 anos	A partir de 14 anos

<b>01704</b> ABC ANIMADO	A partir de 4 anos	6	<b>01688</b> CRUZA-LETRAS	A partir de 4 anos	5
<b>01493</b> ACADEMIA	A partir de 10 anos	16	<b>03225</b> DEDOCHE FAMILIA PEPPA	A partir de 3 anos	74
<b>02442</b> ACERTE O ACENTO	A partir de 8 anos	7	<b>03257</b> DEDOCHE PEPPA E GEORGE	A partir de 3 anos	74
<b>03179</b> ACERTE O DESENHO	A partir de 10 anos	85	<b>01694</b> DOMINÓ JÁ SEI CONTAR	A partir de 4 anos	5
<b>02396</b> ALQUIMIA	A partir de 12 anos	46	<b>01697</b> DOMINÓ JÁ SEI LER	A partir de 5 anos	5
<b>02439</b> APRENDENDO AS VOGAIS	A partir de 3 anos	5	<b>01304</b> ESPELHO MÁGICO PRINCESAS	A partir de 5 anos	57
<b>03118</b> AVE CAESAR	A partir de 12 anos	23	<b>03104</b> EXPANSÃO CATAN - 5 e 6 JOG.	A partir de 10 anos	24
<b>03216</b> BABY MÔNICA B. QUE DÁ RISADA	A partir de 3 anos	68	<b>01658</b> EXPLORANDO O BRASIL	A partir de 8 anos	8
<b>02594</b> BABY PUZZLE PRINCESAS	A partir de 3 anos	56	<b>02474</b> FÉRIAS DISNEY	A partir de 6 anos	50
<b>03125</b> BANG!	a partir de 10 anos	21	<b>01667</b> FOFIFLOR	A partir de 3 meses	44
<b>03178</b> BANG! POCKET	a partir de 10 anos	21	<b>03111</b> HELL	A partir de 10 anos	21
<b>01853</b> BATALHA NAVAL	A partir de 8 anos	10	<b>03183</b> HORA CERTA	A partir de 4 anos	4
<b>02320</b> BINGO LETRAS	A partir de 5 anos	6	<b>01511</b> IDENTIDADE SECRETA	a partir de 7 anos	9
<b>03212</b> BONECA ALEGRIA	A partir de 3 anos	64	<b>02222</b> IMAGEM & AÇÃO - NO LIMITE	A partir de 10 anos	19
<b>03278</b> BONECA DORY	A partir de 3 anos	63	<b>01708</b> IMAGEM & AÇÃO 1	A partir de 10 anos	19
<b>03210</b> BONECA JESSIE	A partir de 3 anos	65	<b>01709</b> IMAGEM & AÇÃO 2	A partir de 10 anos	19
<b>03120</b> BONECO FINN	a partir de 3 anos	72	<b>02959</b> IMAGEM & AÇÃO ESPECIAL	A partir de 10 anos	20
<b>03121</b> BONECO JAKE	a partir de 3 anos	72	<b>01710</b> IMAGEM & AÇÃO JÚNIOR	A partir de 5 anos	11
<b>02480</b> BONECO BUZZ	A partir de 3 anos	65	<b>02590</b> IMAGEM & AÇÃO JR - LOUSA MÁGICA	A partir de 5 anos	12
<b>03235</b> BONECO CHARLIE BROWN	A partir de 3 anos	82	<b>03194</b> ISTANBUL	A partir de 10 anos	23
<b>03238</b> BONECO DARWIN	A partir de 3 anos	72	<b>03266</b> JOGO ACHA-ESCONDE PRINCESAS	A partir de 6 anos	57
<b>03237</b> BONECO GUMBALL	A partir de 3 anos	72	<b>03272</b> JOGO PRINCESINHA SOFIA	A partir de 4 anos	61
<b>03232</b> BONECO MATE	A partir de 3 anos	67	<b>03192</b> KALEIDOS JÚNIOR	A partir de 4 anos	10
<b>03279</b> BONECO NEMO	A partir de 3 anos	63	<b>01265</b> KID BLOCS - CARTUCHO 24 PEÇAS	A partir de 1 ano	44
<b>03188</b> BONECO OLAF	a partir de 3 anos	59	<b>02525</b> KIT DE MÁGICAS	A partir de 8 anos	48
<b>03184</b> BONECO POU - VINIL	A partir de 3 anos	78	<b>00432</b> LINCE	A partir de 5 anos	9
<b>03305</b> BONECO POU SORTIDO (6 mod.)	A partir de 3 anos	78	<b>00848</b> LINCE ALFABETO - T. DA MÔNICA	A partir de 5 anos	70
<b>03290</b> BONECO POU TECIDO - ABOBORA	A partir de 3 anos	78	<b>02393</b> LINCE DISNEY	A partir de 5 anos	50
<b>03292</b> BONECO POU TECIDO - ESQUELETO	A partir de 3 anos	78	<b>03259</b> LINCE PEPPA	A partir de 5 anos	74
<b>03189</b> BONECO POU TECIDO - MARROM	A partir de 3 anos	78	<b>01651</b> MARTELITO	A partir de 3 meses	44
<b>03291</b> BONECO POU TECIDO - MENINA	A partir de 3 anos	78	<b>03244</b> MEMOMIMICA RIO 2016	A partir de 6 anos	80
<b>03293</b> BONECO POU TECIDO - MILITAR	A partir de 3 anos	78	<b>03215</b> MEMÓRIA DOUTORA BRINQ.	A partir de 4 anos	62
<b>03294</b> BONECO POU TECIDO - TERNO	A partir de 3 anos	78	<b>02970</b> MEMÓRIA FROZEN	A partir de 4 anos	59
<b>03263</b> BONECO POU TECIDO C/ SOM - AZUL	A partir de 3 anos	78	<b>03233</b> MEMÓRIA POU	A partir de 4 anos	79
<b>03246</b> BONECO POU TECIDO C/ SOM - ROSA	A partir de 3 anos	78	<b>02161</b> MEMÓRIA PRINCESAS	A partir de 4 anos	56
<b>03211</b> BONECO RAIVA	A partir de 3 anos	64	<b>03071</b> MEMÓRIA PRINCESINHA SOFIA	A partir de 4 anos	61
<b>03270</b> BONECO RELÂMPAGO MCQUEEN	A partir de 3 anos	67	<b>03213</b> MEMÓRIA PROGR. - ROMERO BRITTO	A partir de 4 anos	41
<b>03196</b> BONECO SNOOPY	A partir de 3 anos	82	<b>01698</b> MEMÓRIA SÍ-LA-BAS	A partir de 6 anos	6
<b>02464</b> BONECO WOODY	A partir de 3 anos	65	<b>03326</b> MEMORIA SUPER WINGS	A partir de 4 anos	77
<b>01428</b> CAIXA DE MÁGICAS	A partir de 8 anos	48	<b>03064</b> MEU PRIMEIRO PUZZLE	A partir de 3 anos	4
<b>02566</b> CAN CAN	A partir de 7 anos	13	<b>01379</b> NA PONTA DA LÍNGUA	A partir de 10 anos	8
<b>03045</b> CAPITÃO JACK POTT	A partir de 7 anos	10	<b>03065</b> O QUE VAI JUNTO	A partir de 3 anos	4
<b>03262</b> CARD WARS - HORA DE AVENTURA	A partir de 10 anos	71	<b>03134</b> P100 A BELA ADORMECIDA	A partir de 6 anos	55
<b>03195</b> CATAN - EXPANSÃO NAVEGADORES	A partir de 10 anos	24	<b>02560</b> P100 A BELA E A FERA	A partir de 6 anos	55
<b>02584</b> CATAN - O JOGO	A partir de 10 anos	24	<b>02755</b> P100 CINDERELA	A partir de 6 anos	55
<b>00664</b> CELULAR DO BEBÊ	A partir de 3 meses	44	<b>02660</b> P100 DINOSSAUROS	A partir de 6 anos	30
<b>02399</b> CLUBE GROW	a partir de 4 anos	13	<b>03222</b> P100 FROZEN	A partir de 6 anos	58
<b>01989</b> COLA PUZZLE BRILHANTE	A partir de 3 anos	42	<b>02628</b> P100 GRANDES AMIGOS	A partir de 6 anos	30
<b>01430</b> COLA PUZZLE FOSCA	A partir de 3 anos	42	<b>03107</b> P100 HORA DA LEITURA	A partir de 6 anos	30
<b>03103</b> COLORETTO	A partir de 8 anos	21	<b>03208</b> P100 HOT CARS	A partir de 6 anos	30
<b>02891</b> CONTRA O TEMPO	A partir de 10 anos	13	<b>03307</b> P100 LIGA DA JUSTIÇA	A partir de 6 anos	76
<b>01250</b> CORRIDA À CAIXA-FORTE	A partir de 7 anos	50	<b>03186</b> P100 RIO 2016	A partir de 6 anos	81

# índice

02176	P100 T. MÔNICA - SORT. - BICHINHOS DE ESTIMAÇÃO	A partir de 6 anos	70	03249	P3000 CASTELO EGESKOV	A partir de 14 anos	35
02176	P100 T. MÔNICA - SORT.- ÓPERA	A partir de 6 anos	70	02961	P3000 ROMERO BRITTO	A partir de 14 anos	40
02176	P100 T. DA MÔNICA - SORT.- TORCER PELO BRASIL	A partir de 6 anos	70	03201	P3000 RUA FLORIDA	A partir de 14 anos	35
03198	P1000 ALHAMBRA	A partir de 10 anos	33	03253	P4000 VERÃO EM LOURMARIN	A partir de 14 anos	35
02492	P1000 AVES	A partir de 10 anos	33	02604	P500 ADORÁVEIS CÂEZINHOS	A partir de 10 anos	32
02963	P1000 CASA NO LAGO	A partir de 10 anos	33	02880	P500 ADORÁVEIS GATINHOS	A partir de 10 anos	32
03250	P1000 FESTIVAL DAS TULIPAS	A partir de 10 anos	33	03258	P500 AVENTURAS CANINAS	A partir de 10 anos	32
03089	P1000 MONALISA	A partir de 10 anos	33	02490	P500 BICHOS NA VARANDA	A partir de 10 anos	32
03005	P1000 PANORAMA ROMERO BRITTO - THE HUG	A partir de 10 anos	38	02894	P500 NOITE DE LUZ	A partir de 10 anos	32
03269	P1000 RIO 2016	A partir de 10 anos	81	03197	P500 PALÁCIO DE BELAS ARTES	A partir de 10 anos	32
02715	P1000 ROMERO BRITTO - BRAZIL	A partir de 10 anos	39	02870	P500 ROMERO BRITTO - A NEW DAY	A partir de 10 anos	38
03264	P1000 ROMERO BRITTO - CAT	A partir de 10 anos	39	03097	P5000 JARDIM VITORIANO	A partir de 14 anos	36
01393	P1000 SANTA CEIA	A partir de 10 anos	33	02717	P5000 ROMERO BRITTO - BRITTO'S GARDEN	A partir de 14 anos	41
03108	P150 ANIMAIS DO MUNDO	A partir de 6 anos	31	03202	P5000 TARDE NA VARANDA	A partir de 14 anos	36
03306	P150 BATMAN VS SUPERMAN	A partir de 6 anos	76	02620	P60 CARROS	A partir de 4 anos	66
02619	P150 CARROS	A partir de 6 anos	66	02449	P60 DISNEY	A partir de 4 anos	51
03209	P150 CUPCAKES	A partir de 6 anos	31	03256	P60 DOUTORA BRINQUEDOS	A partir de 4 anos	62
02448	P150 DISNEY	A partir de 6 anos	51	02571	P60 FAZENDINHA	A partir de 4 anos	29
03223	P150 FROZEN	A partir de 6 anos	58	02972	P60 FROZEN	A partir de 4 anos	58
03240	P150 GUMBALL	A partir de 6 anos	73	03239	P60 GUMBALL	A partir de 4 anos	73
03086	P150 HORA DE AVENTURA	A partir de 6 anos	71	03085	P60 HORA DE AVENTURA	A partir de 4 anos	71
03247	P150 MINIONS	A partir de 6 anos	84	03187	P60 MINIONS	A partir de 4 anos	84
03231	P150 POU	A partir de 6 anos	79	03207	P60 MONSTRINHOS	A partir de 4 anos	29
02164	P150 PRINCESAS - SORT. - CAVALOS ENCANTADOS	A partir de 6 anos	54	03230	P60 POU	A partir de 4 anos	79
02164	P150 PRINCESAS - SORT. - DIA DE BAILE	A partir de 6 anos	54	02163	P60 PRINCESAS - SORT. - ADORÁVEIS PRINCESAS	A partir de 4 anos	53
02164	P150 PRINCESAS - SORT. - RETRATO DE PRINCESAS	A partir de 6 anos	54	02163	P60 PRINCESAS - SORT. - ELEGANTES PRINCESAS	A partir de 4 anos	53
03303	P150 RIO 2016	A partir de 6 anos	81	02163	P60 PRINCESAS - SORT. - JARDIM ENCANTADO	A partir de 4 anos	53
02716	P150 ROMERO BRITTO - MIAS GARDEN	A partir de 6 anos	38	03068	P60 PRINCESINHA SOFIA	A partir de 4 anos	60
03296	P150 SNOOPY	A partir de 6 anos	83	03295	P60 SNOOPY	A partir de 4 anos	83
02485	P150 TOY STORY	A partir de 6 anos	65	03325	P60 SUPER WINGS	A partir de 4 anos	77
02887	P150 VIDA SELVAGEM	A partir de 6 anos	31	02486	P60 TOY STORY	A partir de 4 anos	65
03199	P1500 BAILARINAS	A partir de 12 anos	34	03203	P6000 TIVOLI GARDENS	A partir de 14 anos	37
03236	P1500 QUEBEC	A partir de 12 anos	34	03083	P6000 ROMERO BRITTO - FAMILY	A partir de 14 anos	41
02623	P1500 ROMERO BRITTO	A partir de 12 anos	39	03182	P80 BOLSA - PRINCESAS (sort. 2 mod.)	A partir de 5 anos	52
03200	P2000 BORBOLETAS	A partir de 12 anos	34	03185	P80 RODA - CARROS (sort.2 mod.)	A partir de 5 anos	66
03265	P2000 ROMERO BRITTO - AMAZON	A partir de 12 anos	40	01800	PALAVRA SECRETA	A partir de 7 anos	7
02869	P2000 ROMERO BRITTO - LOVE BLOSSOMS	A partir de 12 anos	40	01996	PASSEIO DAS PRINCESAS	A partir de 6 anos	57
03091	P2000 VILLAGGIO D'ITALIA	A partir de 12 anos	34	01467	PEGA-PEGA TABUADA	A partir de 7 anos	7
03307	P250 BATMAN V SUPERMAN	A partir de 10 anos	76	02960	PERFIL 5	A partir de 12 anos	16
02443	P250 CORPO HUMANO	A partir de 7 anos	8	01131	PERFIL JÚNIOR 1	A partir de 7 anos	11
01706	P250 MAPA DO BRASIL	A partir de 7 anos	8	01979	PERFIL JÚNIOR 2	A partir de 7 anos	11
02884	P30 ARCA DE NOÉ	A partir de 3 anos	29	03054	PERFIL RIO 2016	A partir de 12 anos	80
02707	P30 DISNEY	A partir de 3 anos	51	01283	PIZZARIA MALUCA	A partir de 6 anos	9
03217	P30 DOUTORA BRINQUEDOS	A partir de 3 anos	62	02041	PORTA-PUZZLE ATÉ 3000 PEÇAS	A partir de 10 anos	42
03245	P30 MINIONS	A partir de 3 anos	84	02482	PORTA-PUZZLE ATÉ 8000 PEÇAS	A partir de 10 anos	42
02372	P30 PRINCESAS - SORT. - AULA DE BALLET	A partir de 3 anos	53	03205	PPROG FÉRIAS DOS BICHOS	A partir de 3 anos	28
02372	P30 PRINCESAS - SORT. - CESTA DE FLORES	A partir de 3 anos	53	02883	PPROG FLORESTA DIVERTIDA	A partir de 3 anos	28
02372	P30 PRINCESAS - SORT. - LINDAS PRINCESAS	A partir de 3 anos	53	02162	PPROG PRINCESAS - SORT. - FINAL FELIZ	A partir de 3 anos	52
03067	P30 PRINCESINHA SOFIA	A partir de 3 anos	60	02162	PPROG PRINCESAS - SORT. - PRINCESAS SUBLIMES	A partir de 3 anos	52
03275	P30 SNOOPY	A partir de 3 anos	83	02162	PPROG PRINCESAS - SORT. - TOQUE DE MAGIA	A partir de 3 anos	52
03324	P30 SUPER WINGS	A partir de 3 anos	77	03066	PPROG PRINCESINHA SOFIA	A partir de 3 anos	61
03206	P30 TESOURO DOS PIRATAS	A partir de 3 anos	29	02487	PPROG TOY STORY	A partir de 3 anos	65
02174	P30 T. DA MÔNICA - SORT. - AVENTURA NO DESERTO	A partir de 3 anos	69	02173	PPROG T. DA MÔNICA - SORT. - FAZENDA DIVER.	A partir de 3 anos	69
02174	P30 T. DA MÔNICA - SORT. - DIA DE PESCARIA	A partir de 3 anos	69	02173	PPROG T. DA MÔNICA - SORT. - FINAL SURPRESA	A partir de 3 anos	69
02174	P30 T. DA MÔNICA - SORT. - GR. PREMIO LIMOBEIRO	A partir de 3 anos	69	02173	PPROG T. MÔNICA - SORT. - MÔNICA EM AÇÃO	A partir de 3 anos	69

# índice

# anotações

01705	PRIMEIRAS PALAVRAS	A partir de 4 anos	5
02582	PRIMEIROS NÚMEROS	A partir de 3 anos	5
03132	PUERTO RICO	A partir de 12 anos	22
02958	PUZZLE 80 PEÇAS - CORAÇÃO PRINCESAS	A partir de 5 anos	54
03070	PUZZLE CORAÇÃO PRINCESINHA SOFIA	A partir de 5 anos	60
03117	PUZZLE GIGANTE DISNEY	A partir de 4 anos	51
03218	PUZZLE GIGANTE DOUTORA BRINQ.	A partir de 4 anos	62
03248	PUZZLE GIGANTE MINIONS	A partir de 4 anos	84
03069	PUZZLE GIGANTE PRINCESINHA SOFIA	A partir de 4 anos	60
03327	PUZZLE GIGANTE SUPER WINGS	A partir de 4 anos	77
03190	QUEST APP - EDIÇÃO FAMÍLIA	A partir de 10 anos	18
02140	QUEST EDIÇÃO FAMÍLIA	A partir de 10 anos	18
02307	QUEST JÚNIOR	A partir de 10 anos	11
02975	QUEST JÚNIOR VOL. 2	A partir de 10 anos	12
03011	QUEST VOLUME 2	A partir de 14 anos	18
02026	RESPOSTA MÁGICA	A partir de 4 anos	7
03260	RESPOSTA MÁGICA PEPPA	A partir de 4 anos	75
02591	RISQUE & RABISQUE - PRINCESAS	A partir de 3 anos	56
03261	RISQUE & RABISQUE PEPPA	A partir de 3 anos	75
02090	RUMMIKUB	a partir de 7 anos	17
01730	SCOTLAND YARD	A partir de 10 anos	17
02530	SEPARADOR DE PEÇAS PUZZLE	A partir de 10 anos	42
01690	SOLETRANDO	A partir de 4 anos	6
02524	SOLETRANDO CARDS	A partir de 8 anos	85
02417	SOLETRANDO CD-ROM - NOVA ORTOGRAFIA	A partir de 8 anos	85
02343	SUPER LINCE APP	A partir de 6 anos	10
02713	SUPER MÁGICAS	A partir de 8 anos	47
02646	SUPER MEMÓRIA FIGURAS INFANTIS	A partir de 4 anos	9
02976	SUPER TRUNFO RIO 2016	A partir de 7 anos	80
03124	TESOURO INCA	A partir de 8 anos	22
02693	TORRECOPOS PRO	A partir de 7 anos	85
01816	TRUNFO ANIMAIS SELVAGENS	A partir de 7 anos	14
03271	TRUNFO APENAS UM SHOW	A partir de 7 anos	15 / 73
03099	TRUNFO BEN 10 OMNIVERSE	A partir de 7 anos	15
01404	TRUNFO CÃES DE RAÇA	A partir de 7 anos	14
02643	TRUNFO CÃES DE RAÇA 2	A partir de 7 anos	14
02622	TRUNFO CARROS	A partir de 7 anos	15 / 66
01402	TRUNFO DINOSSAUROS	A partir de 7 anos	14
03113	TRUNFO DINOSSAUROS 2	A partir de 7 anos	14
02471	TRUNFO GIRLS	A partir de 7 anos	15 / 50
03273	TRUNFO GUMBALL	A partir de 7 anos	15 / 73
03112	TRUNFO HORA DE AVENTURA	A partir de 7 anos	15 / 71
01403	TRUNFO PAÍSES	A partir de 7 anos	14
02373	TRUNFO PIXAR	A partir de 7 anos	15 / 65
01629	TRUNFO PREDADORES	A partir de 7 anos	14
02708	TRUNFO PRINCESAS	A partir de 7 anos	15 / 56
01491	TRUNFO TUBARÕES	A partir de 7 anos	14
03191	WALL STREET APP	A partir de 14 anos	20
02000	WAR	A partir de 10 anos	25
02735	WAR BATALHAS MITOLÓGICAS	A partir de 10 anos	26
02600	WAR CARDS	A partir de 10 anos	21
01253	WAR EDIÇÃO ESPECIAL	A partir de 10 anos	26
01780	WAR II	A partir de 12 anos	25



GROW Jogos e Brinquedos SA  
vendas@grow.com.br  
11 4393 3000